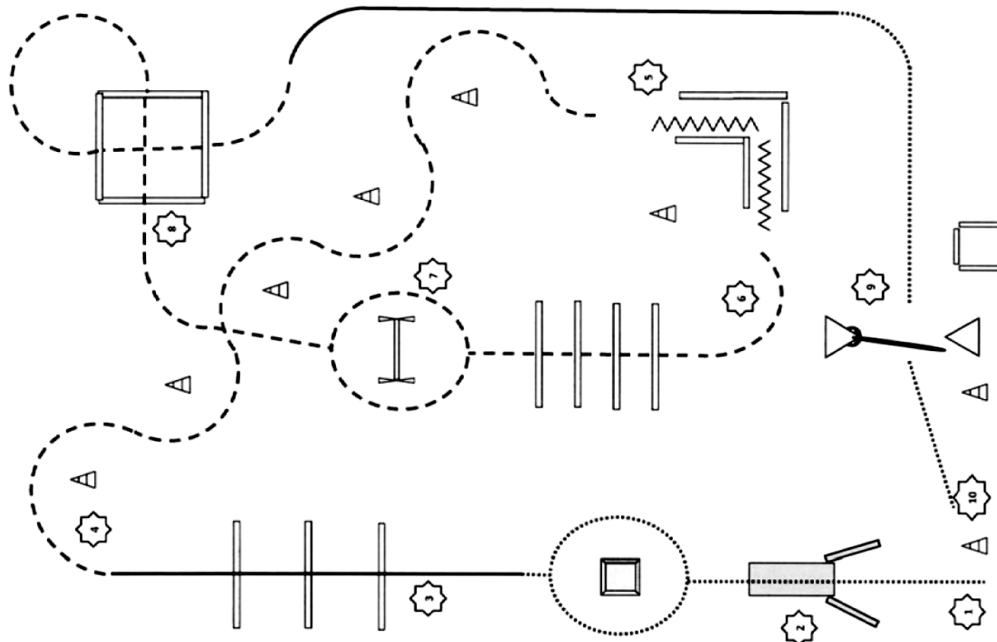


Horse & Dog Trail LK 1/2

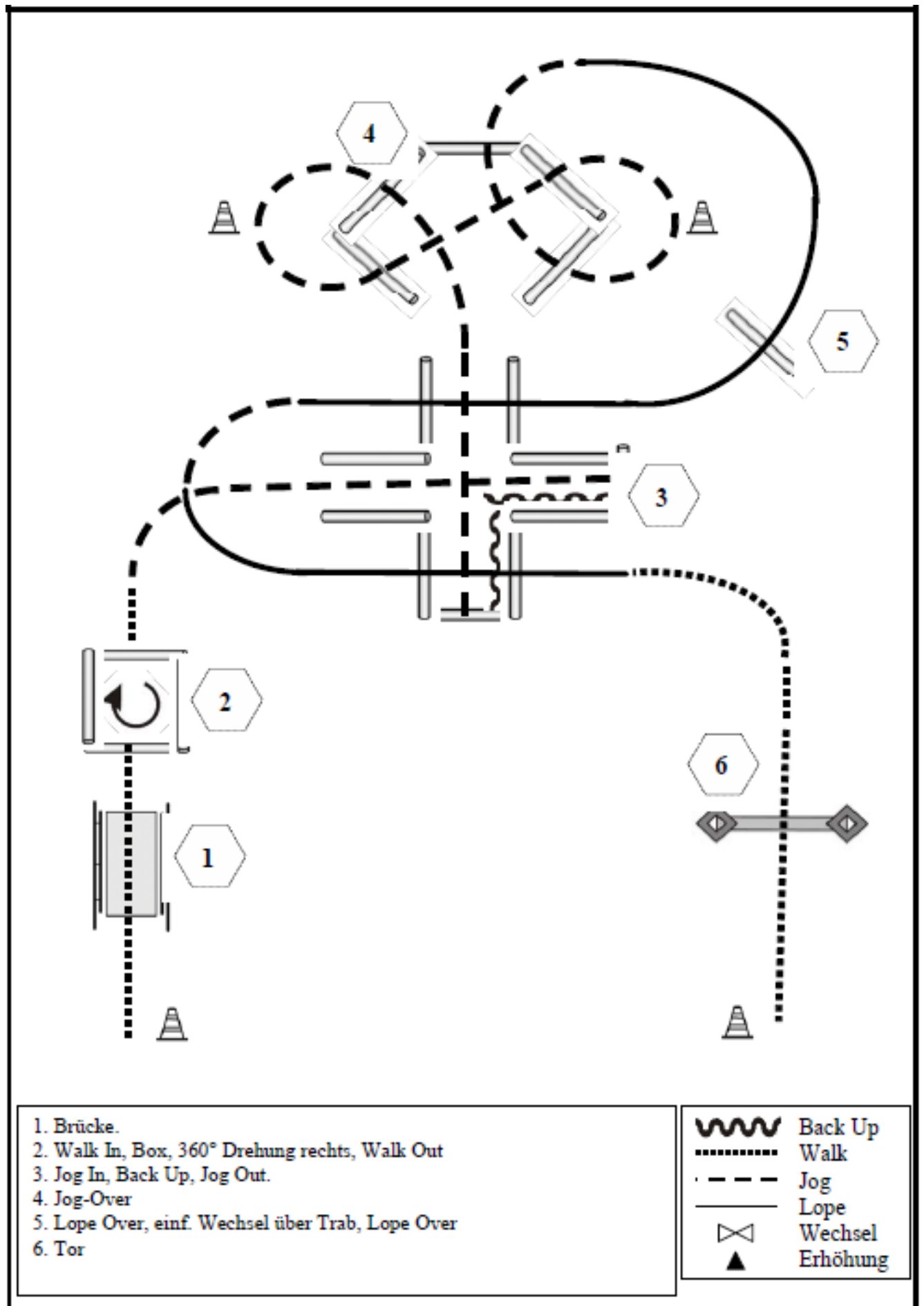
	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up "L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.





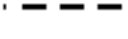



Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o. ä.).
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

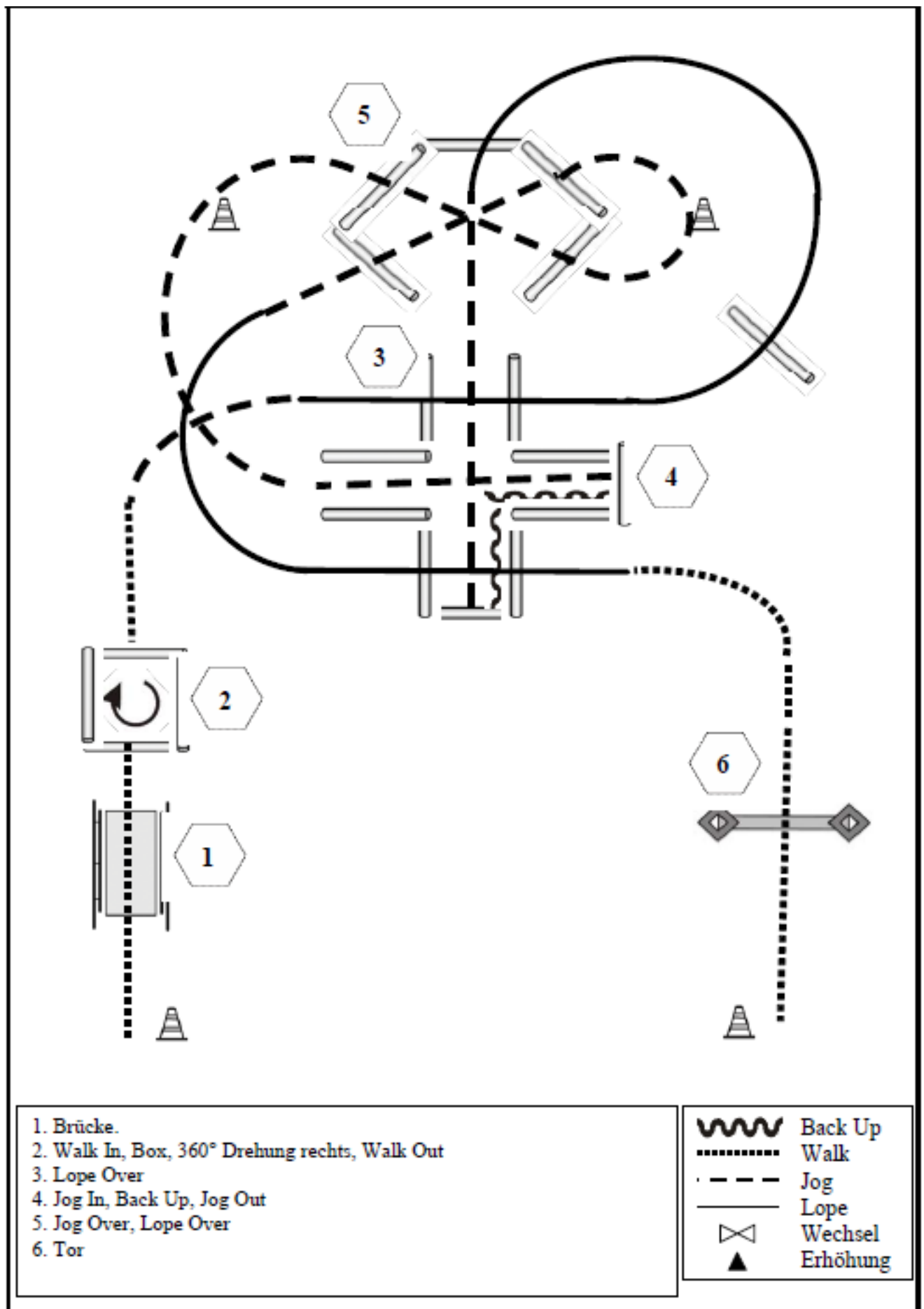
Trail LK 1/2 A sen. + LK 1/2 B



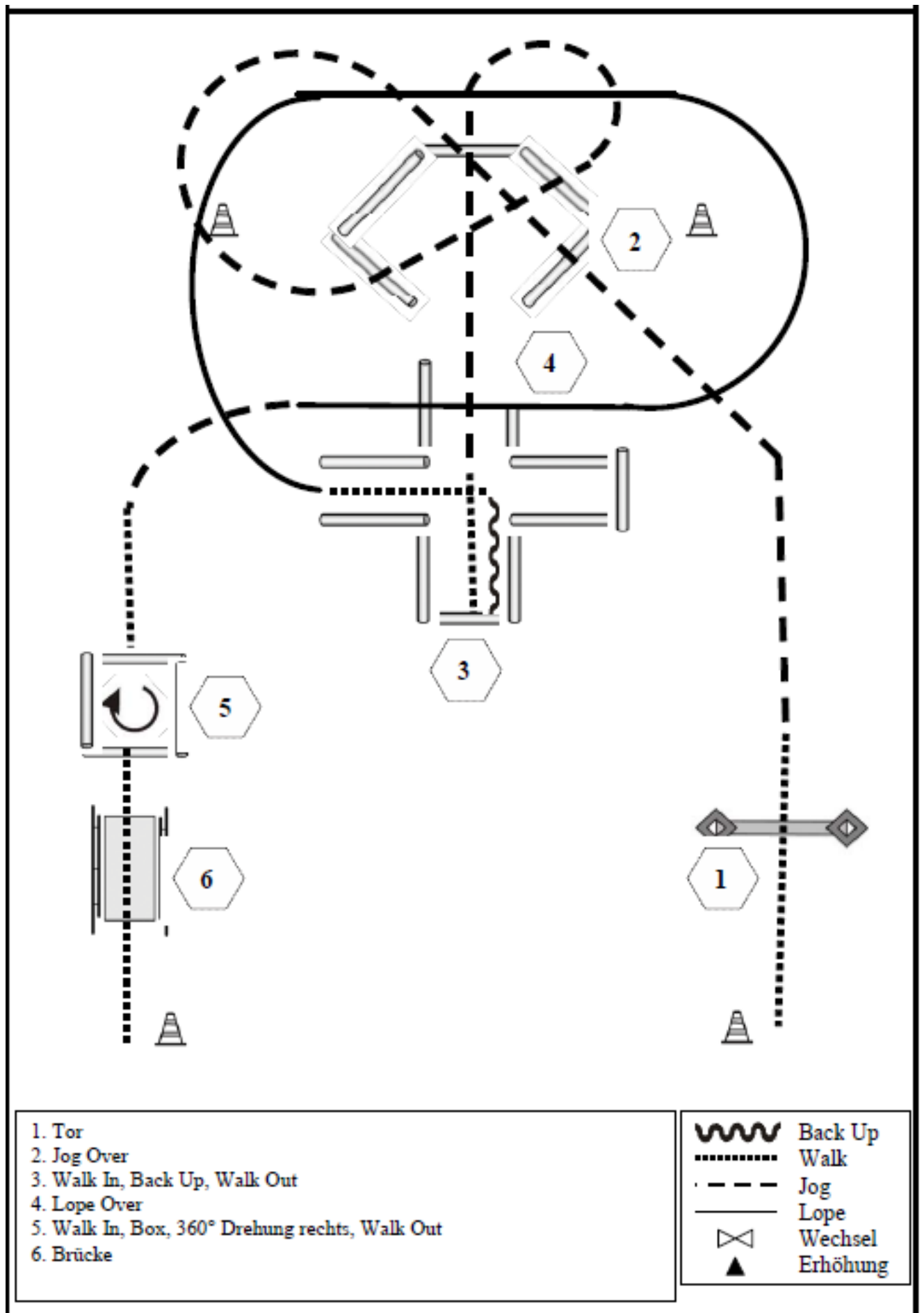
1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog In, Back Up, Jog Out.
4. Jog-Over
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Trail LK 3 A/B + LK 1/2 jun.

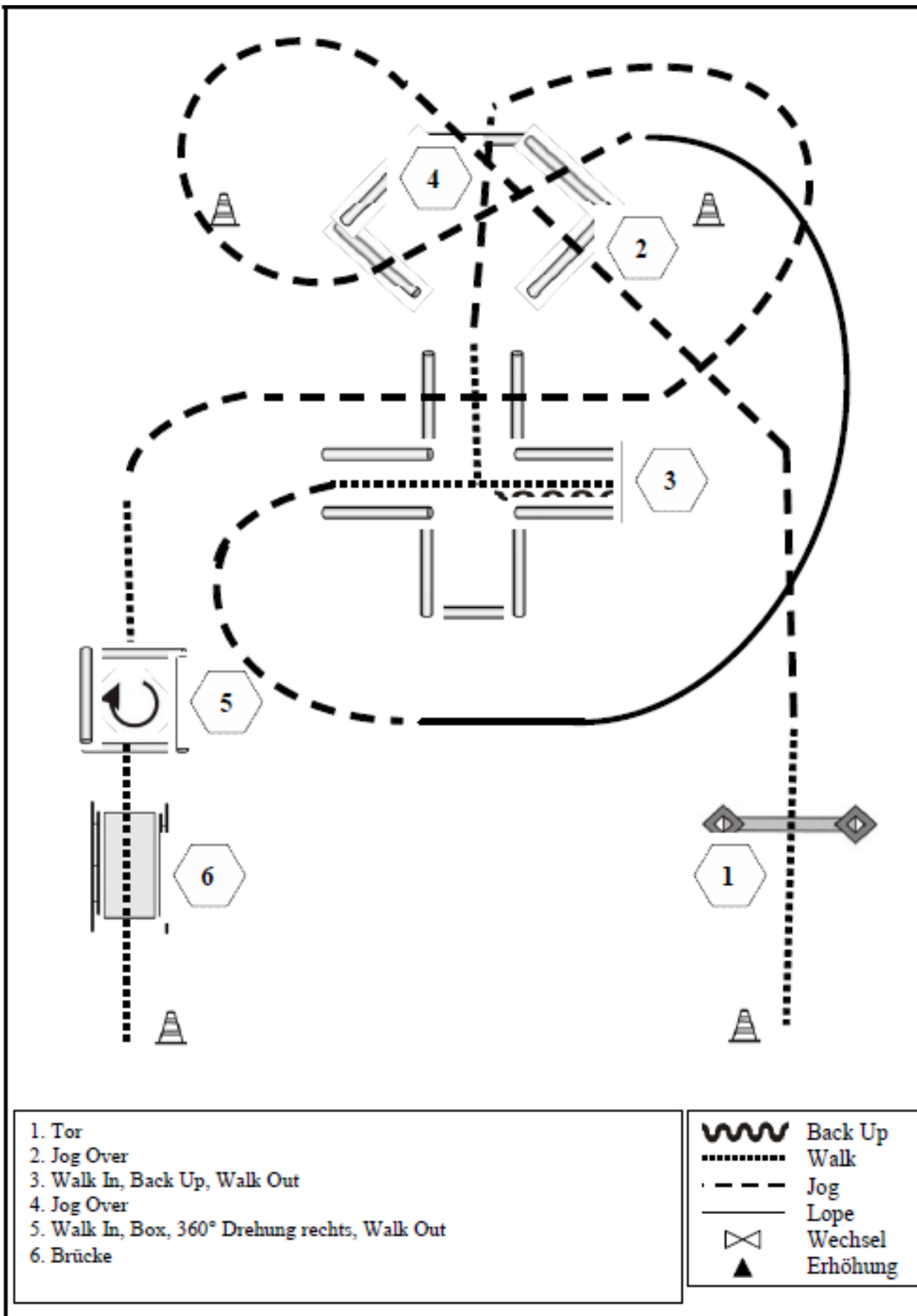


Trail LK 4 A/B



1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Lope Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

Trail LK 5 A/B



1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Jog Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

1 WALK OVERS

2 JOG OVERS

3 LL LOPE OVERS

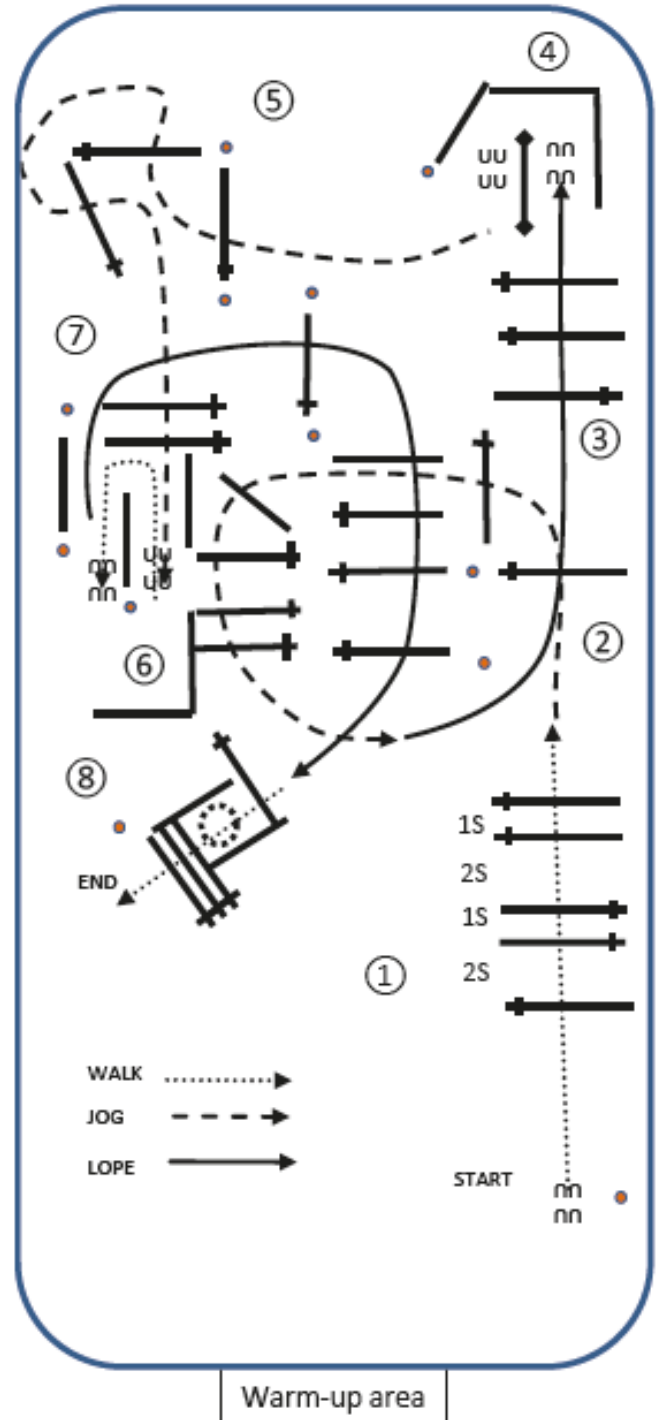
4 LL LOPE TO GATE -STOP-LH OPEN GATE
WALK THRU CLOSE - JOG OUT

5 JOG OVERS

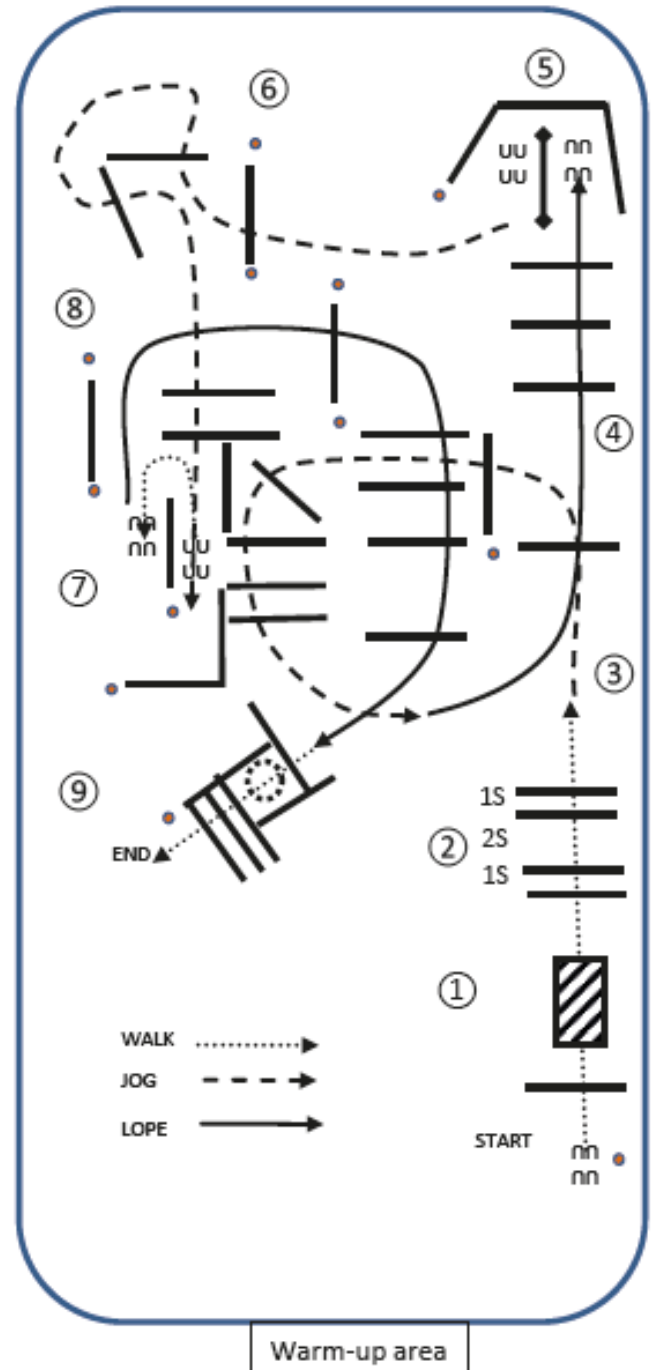
6 JOG INTO CHUTE STOP BACK -UP
U INTO CHUTE RL LOPE OUT

7 RL LOPE OVERS

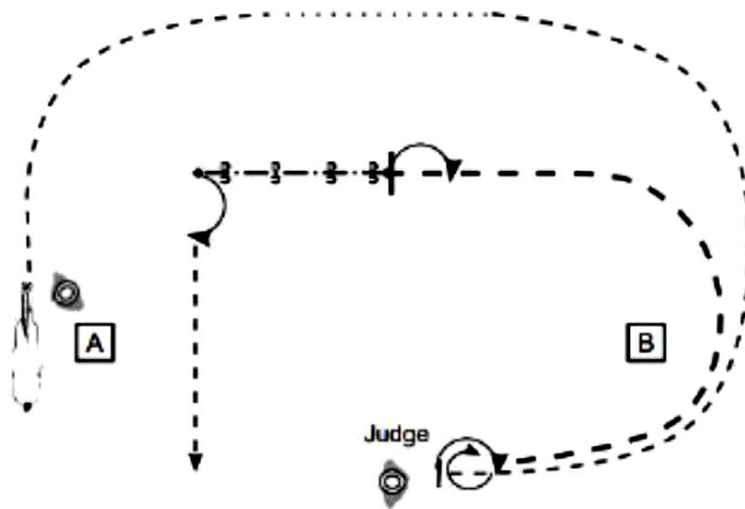
8 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX
360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS
END OF PATTERN



- 1 WALK OVER POLE- BRIDGE
- 2 WALK OVERS
- 3 JOG OVERS
- 4 LL LOPE OVERS
- 5 LL LOPE TO GATE -STOP- LH OPEN GATE
WALK THRU CLOSE -JOG OUT
- 6 JOG OVERS
- 7 JOG INTO CHUTE STOP **BACK-UP**
U INTO CHUTE RL LOPE OUT
- 8 RL LOPE OVERS
- 9 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX
360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS
END OF PATTERN



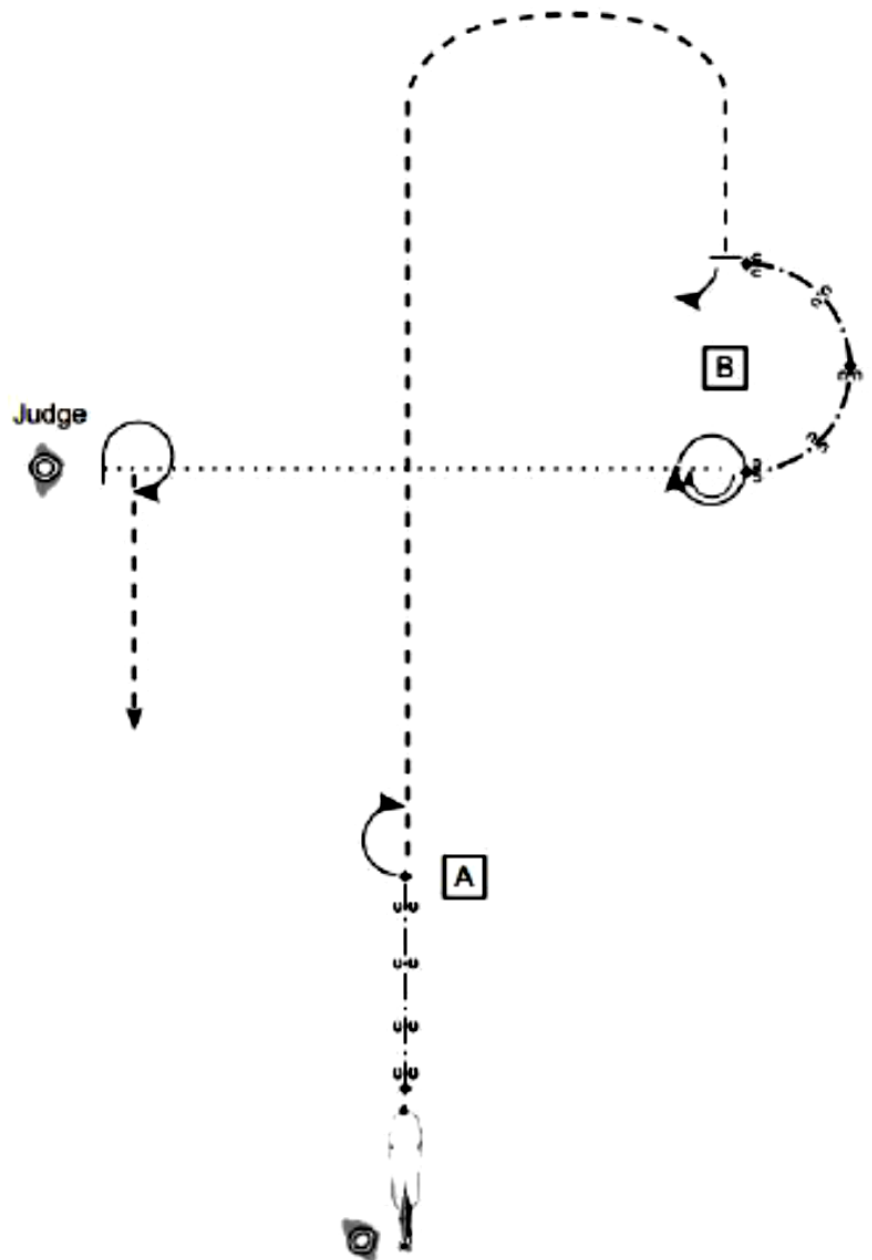
SSH LK 1/2 A/B



- Set Up bei A
1. Jog in einem Bogen
Walk auf Höhe des Richters
Jog in einem Bogen um B
zum Richter
 2. Stop - Set Up
 3. 540° Turn
 4. Ext. Jog in einem Bogen um B
vom Richter weg
auf Höhe des Richters - Stop
 5. 180° Turn
 6. Back Up
 7. 90° Turn
Im Jog in die Warm Up Area

- A** Marker
 Walk
 - - - - - Jog
 - - - - - ext. Jog
 ← ← ← ← ← Back Up

M SSH LK 1/2 A/B

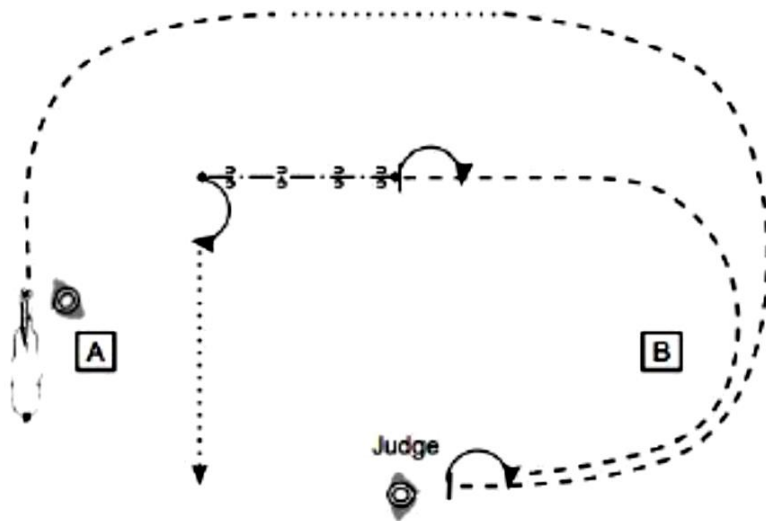


Set Up vor A

1. Back Up bis A
2. 180° Turn
3. Jog an B vorbei, bis B - Stop
4. 90° Turn
5. Back Up um B
in Linie mit dem Richter
6. 540° Turn
7. Walk zum Richter
Stop - Set Up
8. 270° Turn
Jog in den Warm Up Bereich

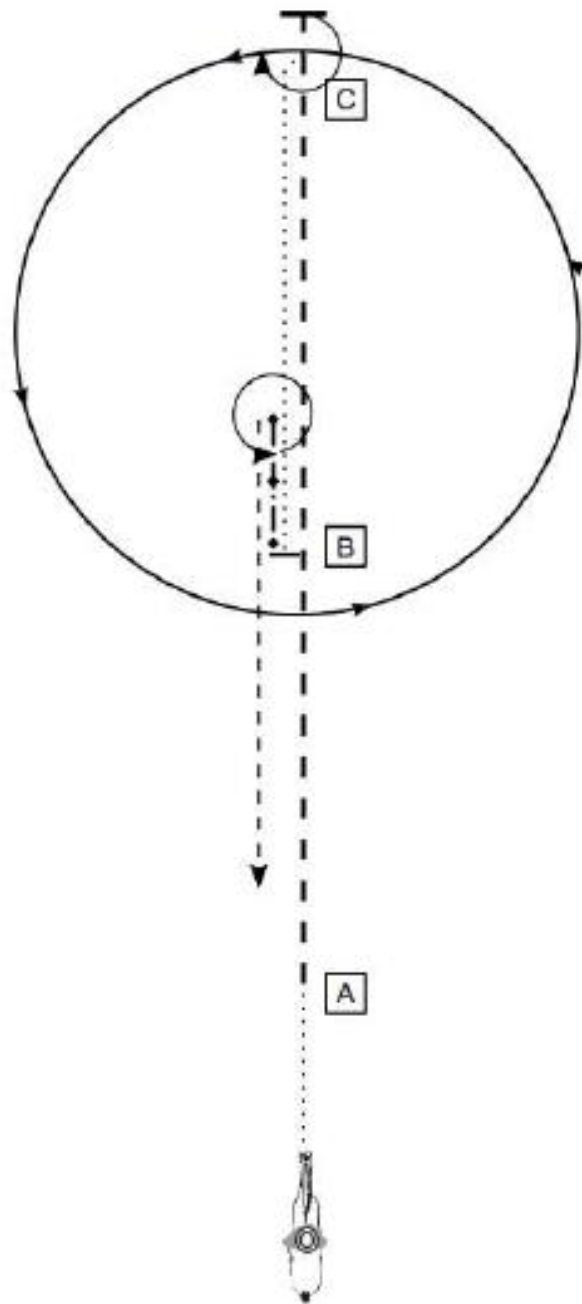
- A Marker
 Walk
 - - - - - Jog
 - - - - - ext. Jog
 ←↻→ Back Up

SSH LK 3/4 A/B



- Set. Up bei A
1. Jog in einem Bogen
Walk auf Höhe des Richters
 2. Stop - Set Up
Jog in einem Bogen um B
zum Richter
 3. 180° Turn
 4. Jog in einem Bogen um B
vom Richter weg
auf Höhe des Richters - Stop
 5. 180° Turn
 6. Back Up
 7. 90° Turn
im Walk in die Warm Up Area

WHS LK 1/2 A/B

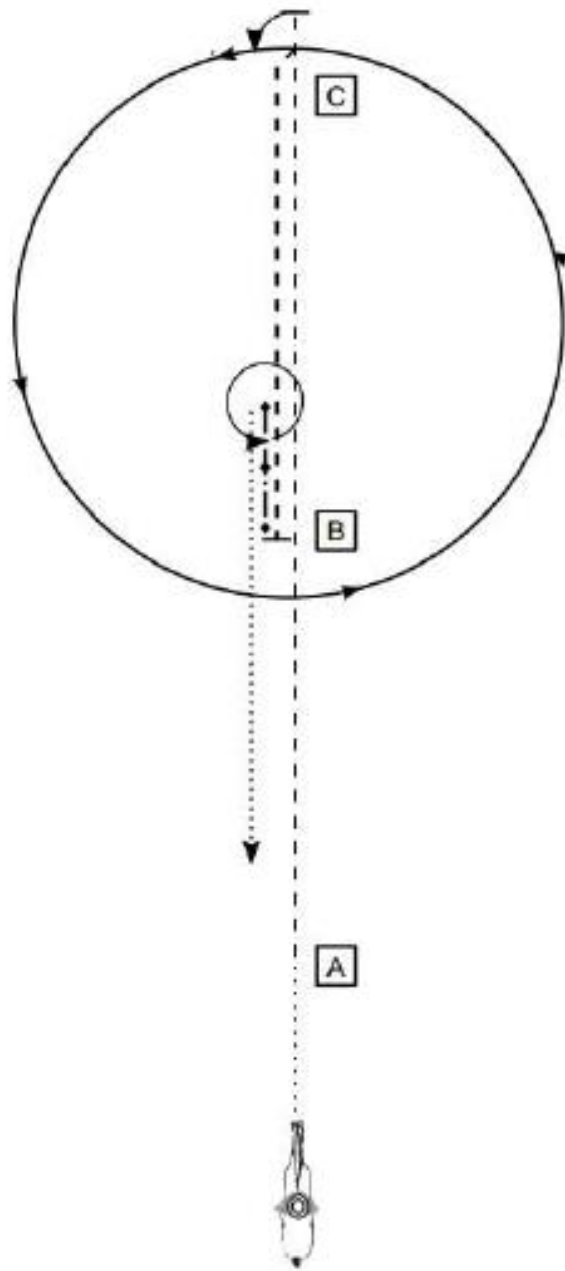


1. Schritt bis A
2. ext. Jog bis hinter C - Stop
3. 270° Drehung rechts
4. sofort angaloppieren
Galoppzirkel links
5. bei C Schritt bis B - Stop
6. Rückwärts
7. 360° Drehung links
Jog in Warm Up Bereich

L = Left
R = Right
LL = Left Lead
RL = Right Lead

[A]	Marker
.....	Walk
- - - - -	Jog
- - - - -	ext. Jog
—————	Lope
—————	ext. Lope
←↻→ ←↻→ ←↻→	Backup
m →.....	Sidepass
————— X	Lead Change

WHS LK 3/4 A/B

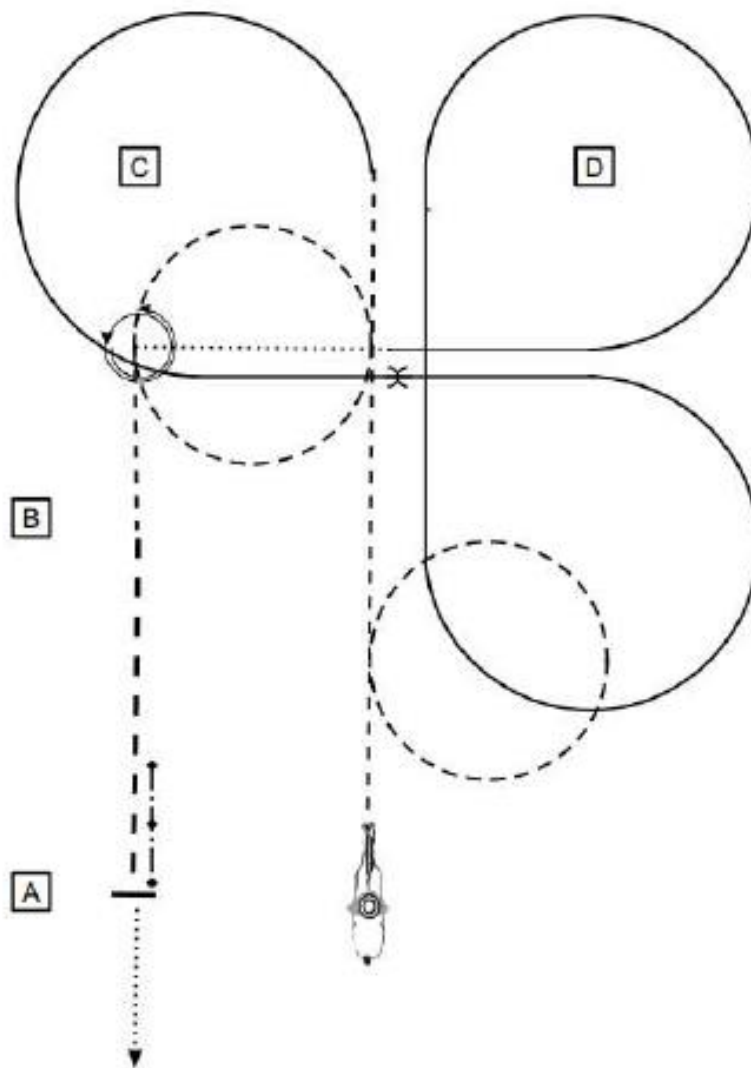


1. Schritt bis A
2. Jog bis hinter C - Stop
3. 90° Drehung links
4. Galoppzirkel (links)
5. bei C Trab bis B - Stop
6. Rückwärts
7. 360° Drehung links
Schritt in Warm Up Bereich

L = Left
R = Right
LL = Left Lead
RL = Right Lead

- A** Marker
- Walk
 - - - - - Jog
 - - - - - ext. Jog
 - _____ Lope
 - _____ ext. Lope
 - ← → → Backup
 - Sidepass
 - ↔ Lead
 - Change

M WHS LK 1/2 A



1. Beginnend aus dem Stand Höhe A im Jog, Jogvolte (R), weiter im Jog, Jogvolte (L)
2. Zwischen C und D Lope (LL), Volte um C, Lead Change (fly / simp.), Lope (RL), Volte rechts und weiter zu D, Volte um D, Mitte der Bahn im Walk bis C, Stop
3. 450° HHW (L), Jog bis B, ext. Jog bis A, Stop, Back Up (mind. 1 Pferdelänge) Im Walk zurück in die Warm Up Area

L = Left
 R = Right
 LL = Left Lead
 RL = Right Lead

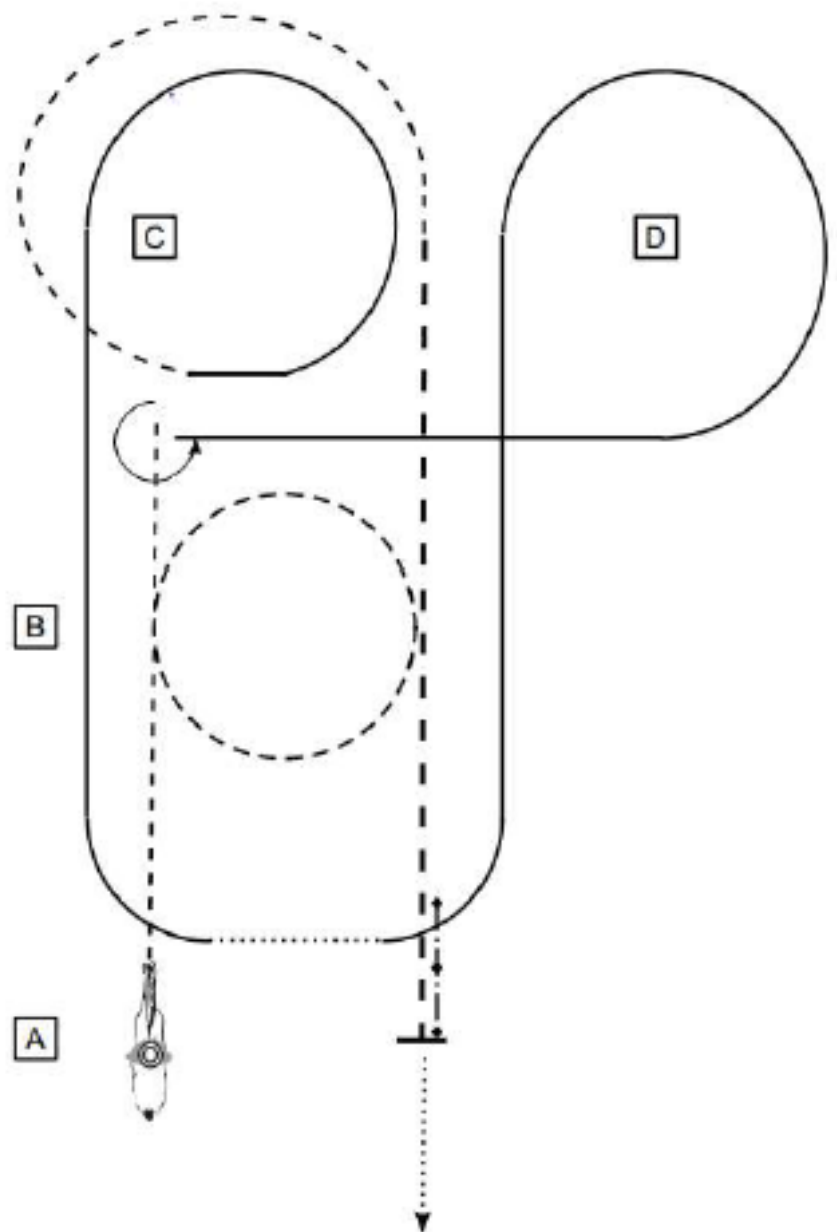
A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
-----	ext. Jog
_____	Lope
_____	ext. Lope
← 3 → ← 3 → ← 3 →	Backup
m →	Sidepass
— X —	Lead Change

M WHS LK 1/2 B

1. Beginnend aus dem Stand im Jog, bei B Jogvolte (R), kurz vor C anhalten, 270° HHW (L)
2. Lope (LL) und Volte (L) um D, Lead Change (simple) über Walk, Lope (RL), Lopevolte (R) um C
3. Um C im Jog, auf Höhe C ext.Jog, Höhe A Stop, Back Up (mind. 1 Pferdelänge) Im Walk zurück in die Warm Up Area

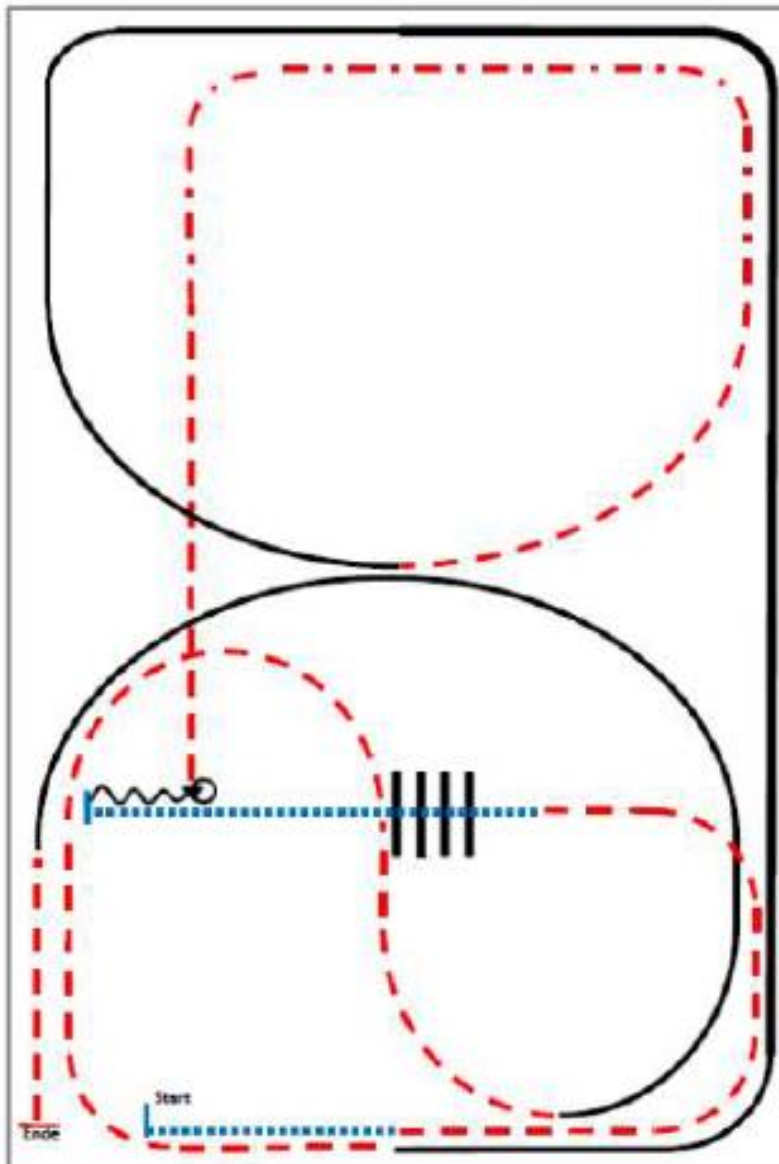
L = Left
 R = Right
 LL = Left Lead
 RL = Right Lead

A	Marker
.....	Walk
- - - - -	Jog
- - - - -	ext.Jog
—————	Lope
—————	ext. Lope
← → ← → ← →	Backup
→ → → → →	Sidepass
— X —	Lead Change

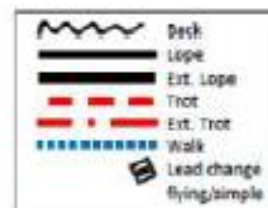


Ranch Riding LK 5 A/B

Pattern RR #2: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



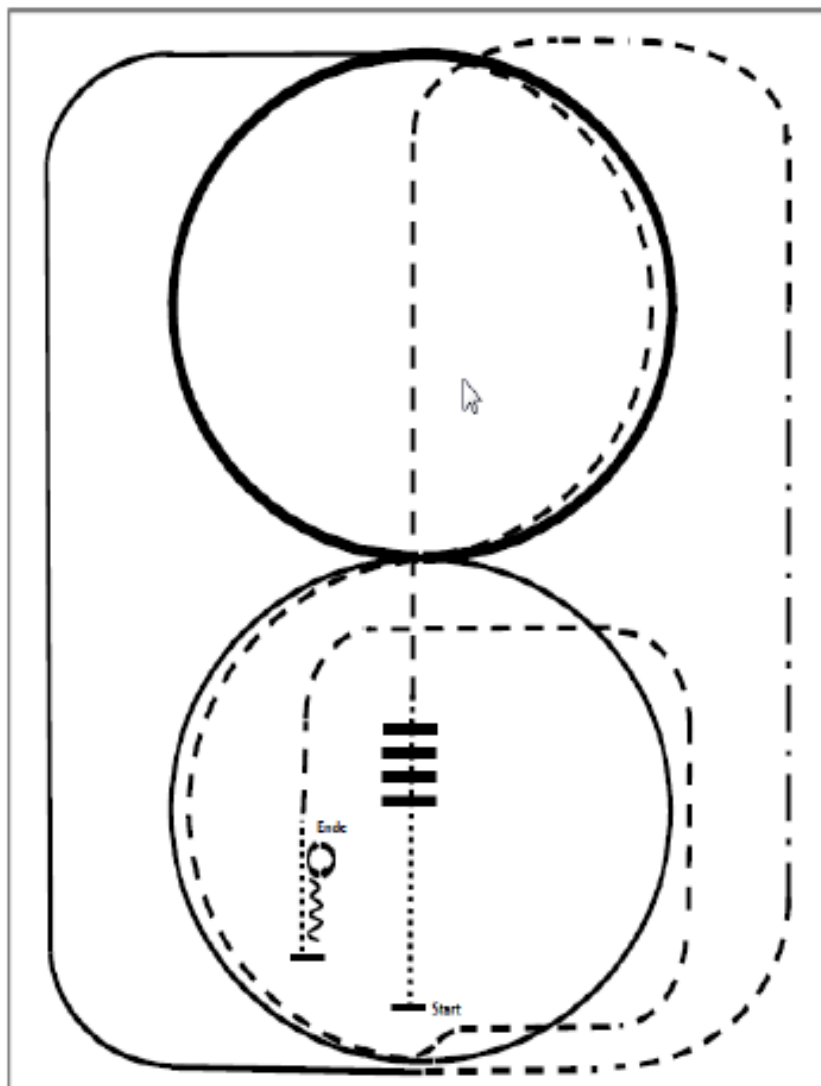
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.



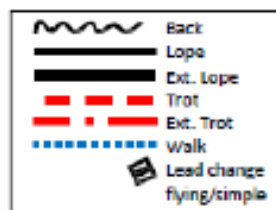
Ranch Riding LK 4 A/B

Pattern RR #5: LK 4/5 A/B

Arenagröße: mind. 20x40



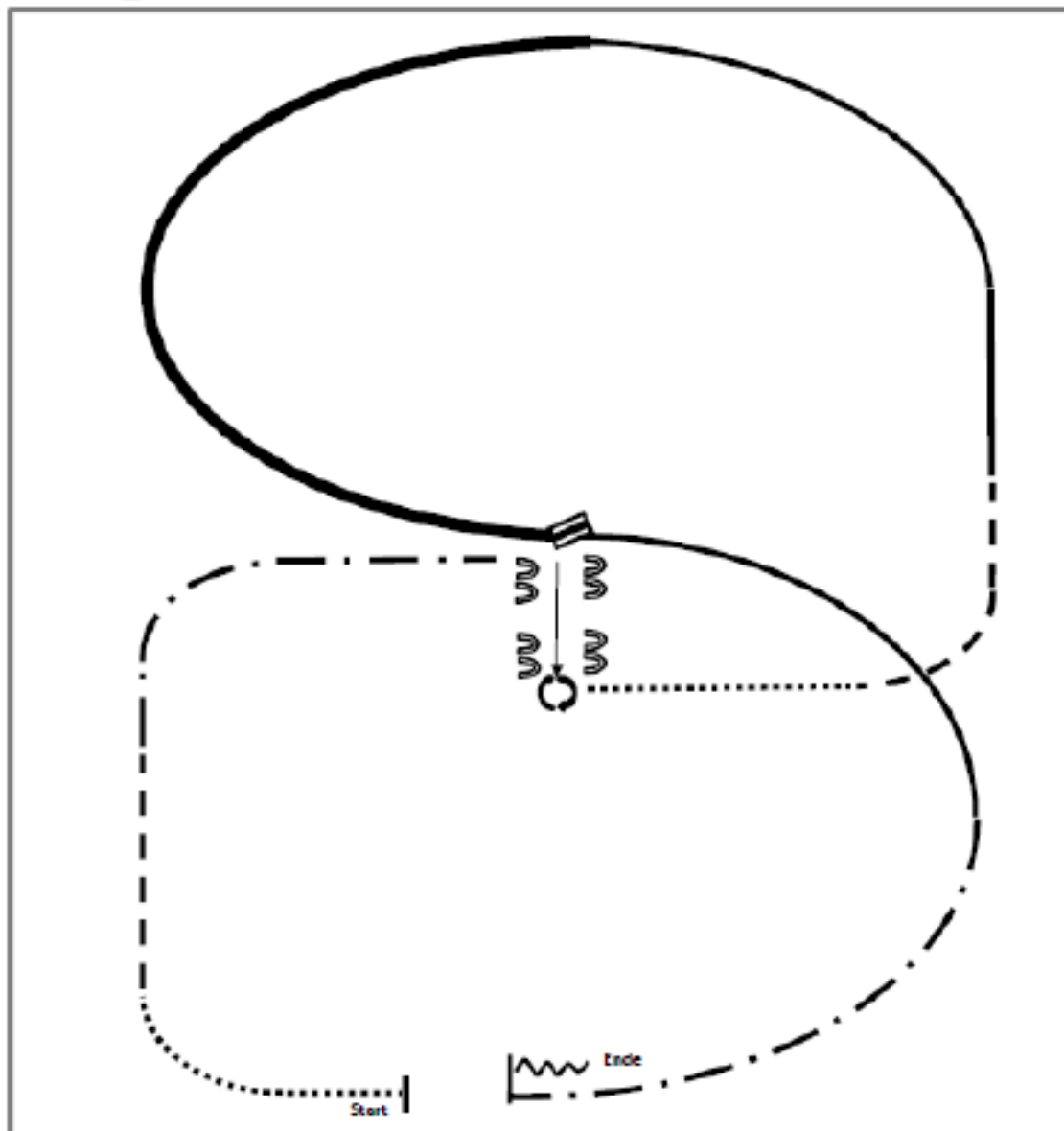
1. Walk
2. Walk over
3. Trot
4. Ext. Trot, Trot
5. Lope right lead
6. Ext. Lope circle right lead
7. Trot (2x ½ circle)
8. Lope left lead circle
9. Trot
10. Walk
11. Stop, Back
12. Turn right 180°
13. Turn left 180°



Ranch Riding LK 3 A/B

Pattern RR #6: LK3 A/B

Arenagröße: mind. 20x40m



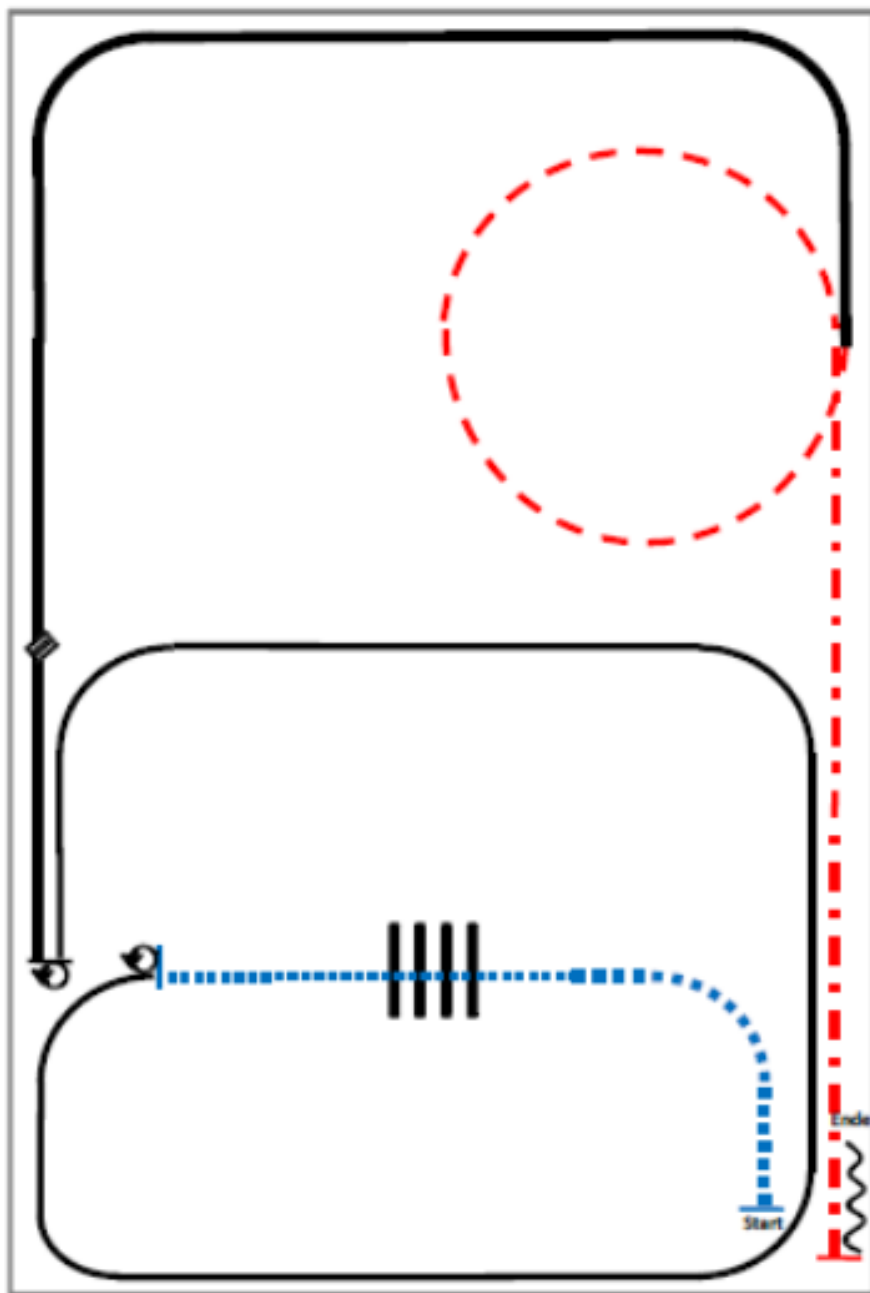
1. Walk
2. Trot
3. Ext. Trot to the center
4. Stop, Sidepass right
5. Turn 360° each direction
(either way first)
6. Walk
7. Trot
8. Lope left lead
9. Ext. Lope left lead
10. Change leads
11. Lope right lead
12. Ext. Trot
13. Stop, Back











Ranch Riding LK 1/2A sen. + LK 1/2B

Pattern RR #2: LK 1/2 A/B sen.

Arenagröße: mind. 20x40m



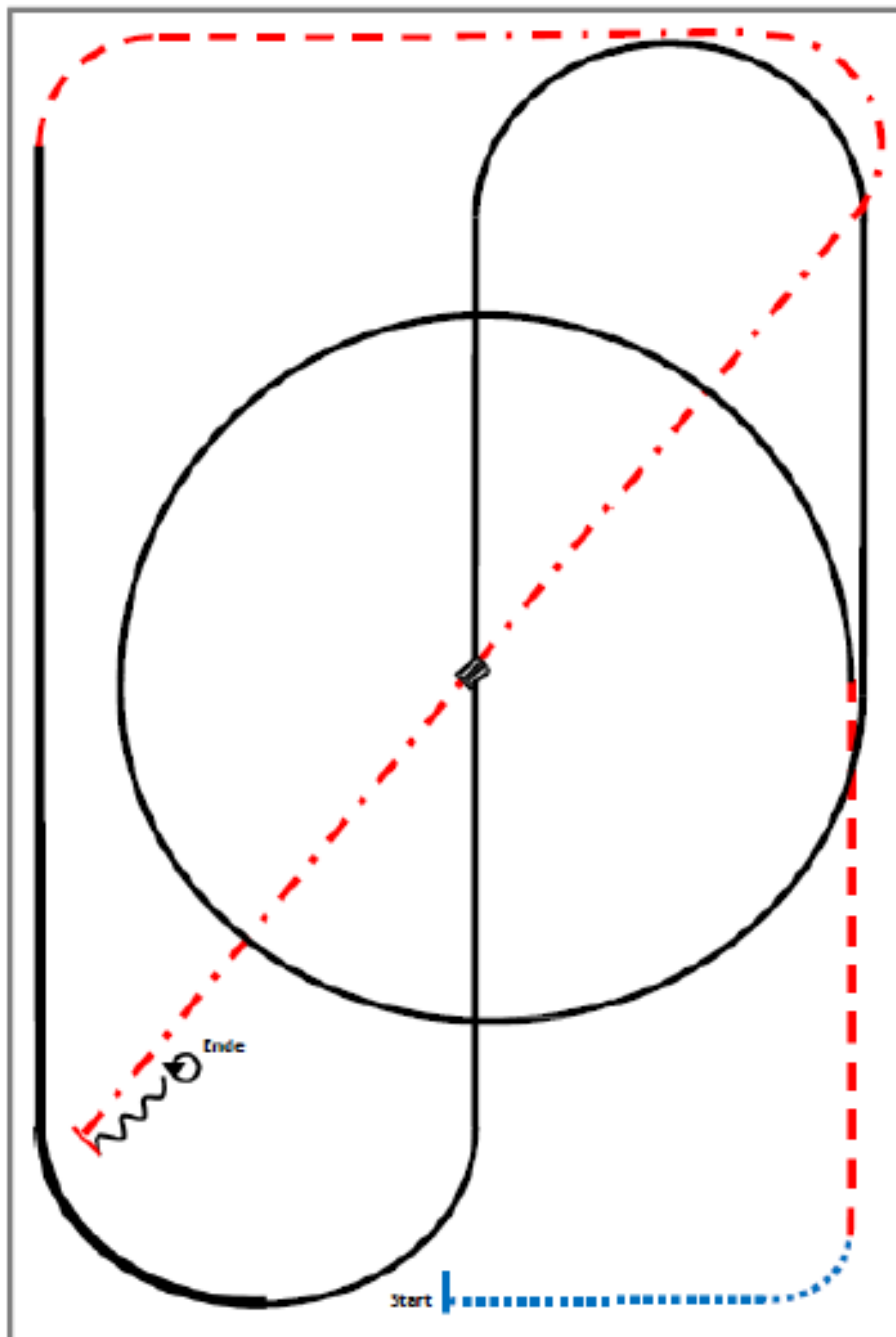
- 1) Extended walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lope.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.

	back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change
	flying/simple

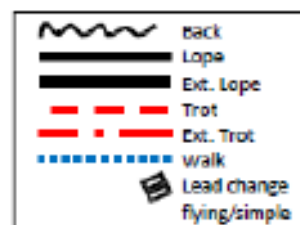
Ranch Riding LK 1/2 jun.

Pattern RR #1: LK 1/2 A/B jun.

Arenagröße: mind. 20x40m



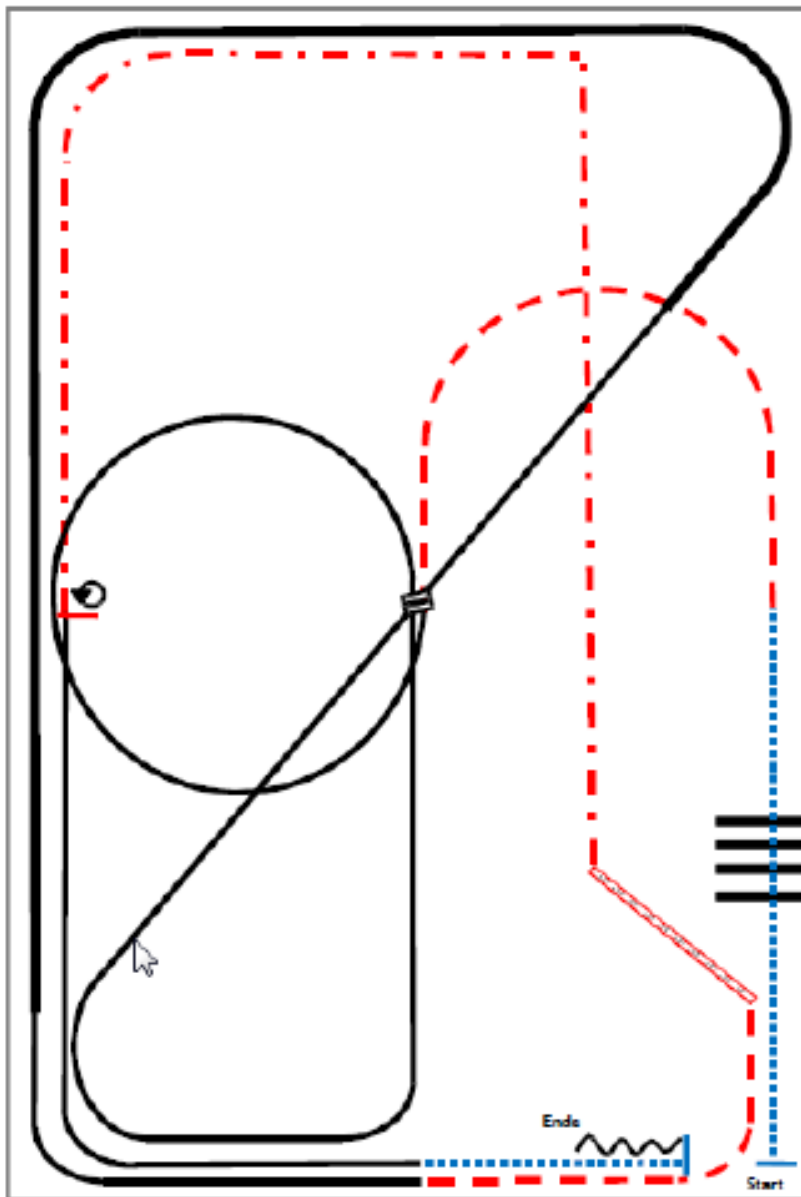
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turn seach direction
either way first



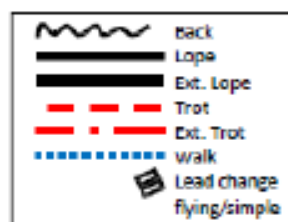
Ranch Riding M LK 1/2A sen + LK 1/2B

Pattern RR #3: LK 1/2 A/B sen.

Arenagröße: mind. 20x40m



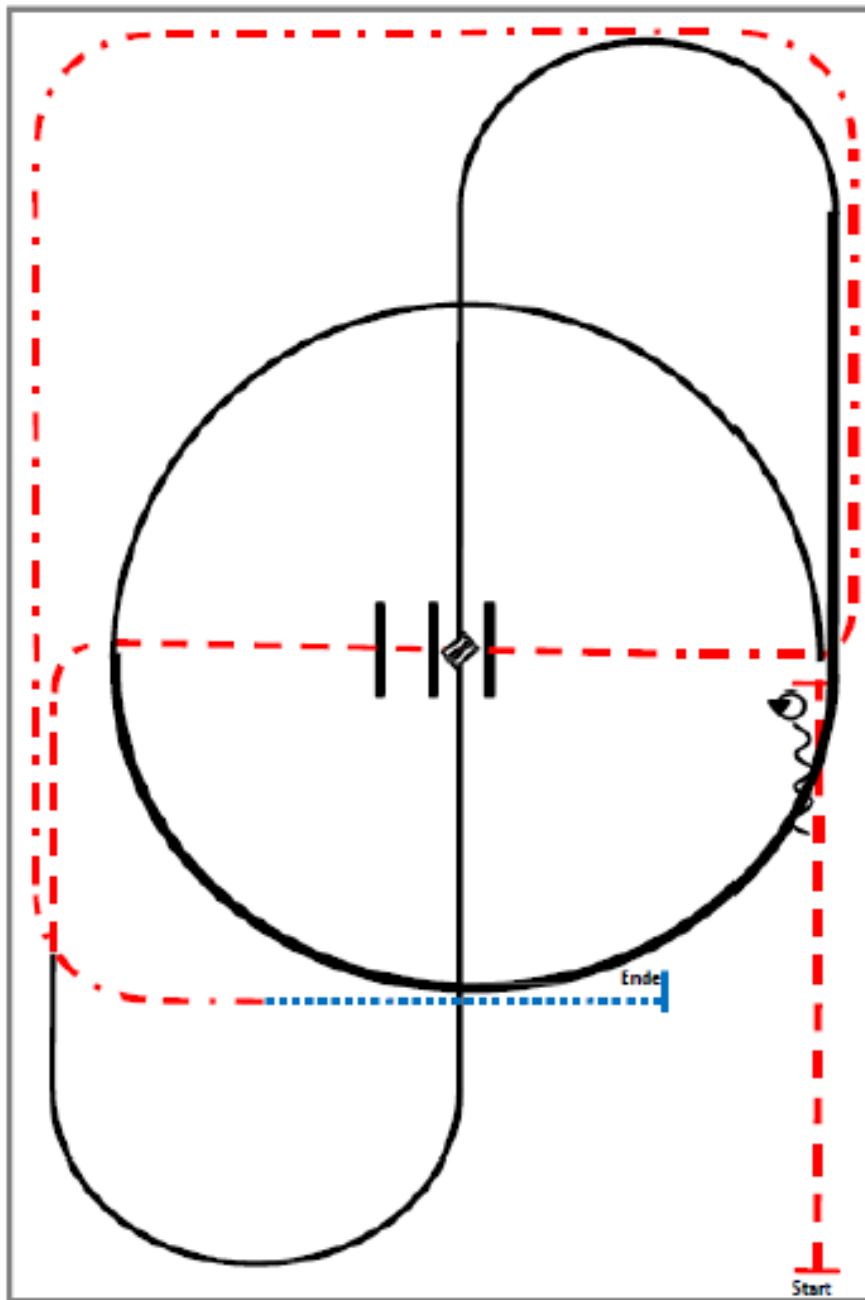
- 1) Walk.
- 2) Walkover.
- 3) Trot.
- 4) Lope right lead small circle, lope right lead.
- 5) Leadchange in the center of the arena.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope around the end of the arena and the long side, lope left lead.
- 8) Trot, trot two track left.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, 360° turn seach direction either way first.
- 11) Lope left lead.
- 12) Walk, stop, back.



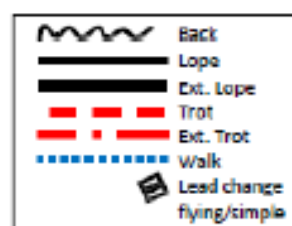
Ranch Riding M LK 1/2 jun.

Pattern RR #4: LK 1/2 A/B jun.

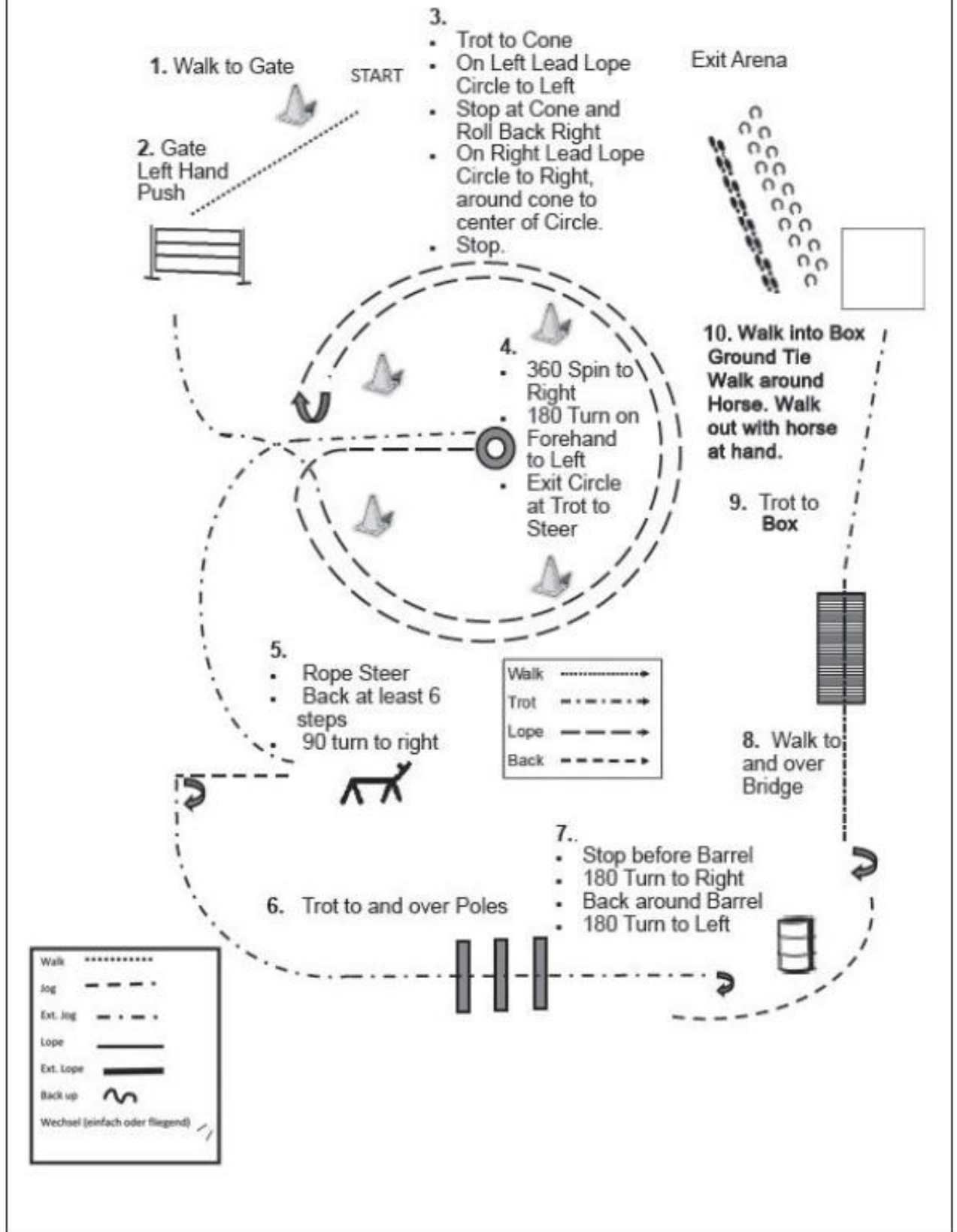
Arenagröße: mind. 20x40m



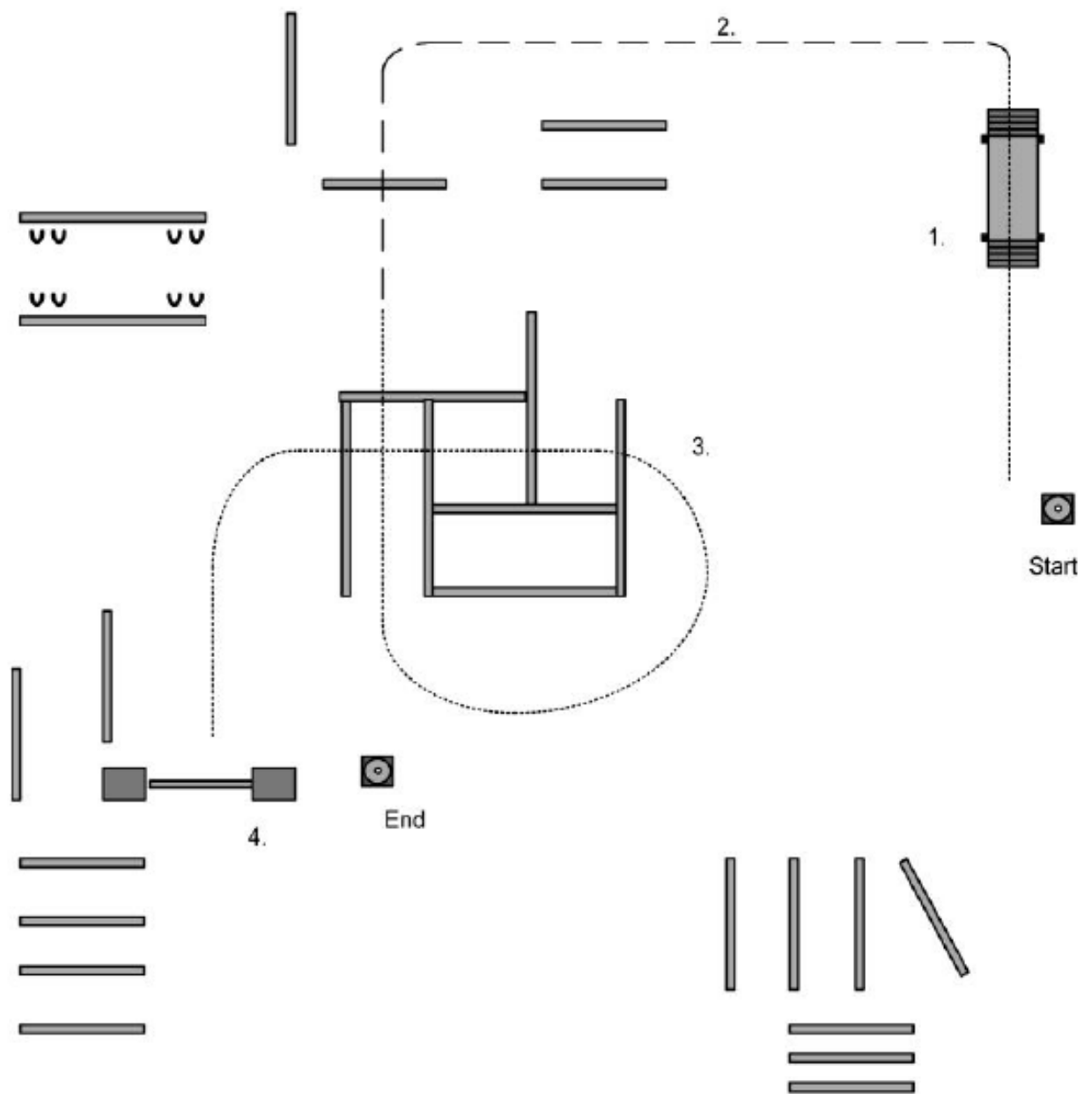
- 1) Trot.
- 2) Stop, 180° turn seach direction either way first.
- 3) Back.
- 4) Lope left lead.
- 5) Extended lope, lope.
- 6) Leadchange.
- 7) Lope right lead.
- 8) Trot, trot over.
- 9) Extended trot.
- 10) Walk, stop.



Ranch Trail LK 1-3

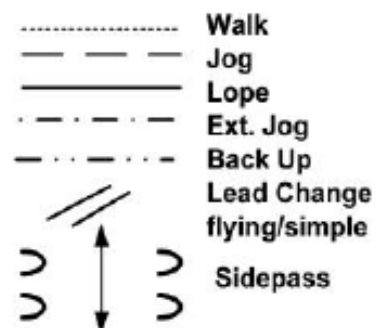


Trail in Hand



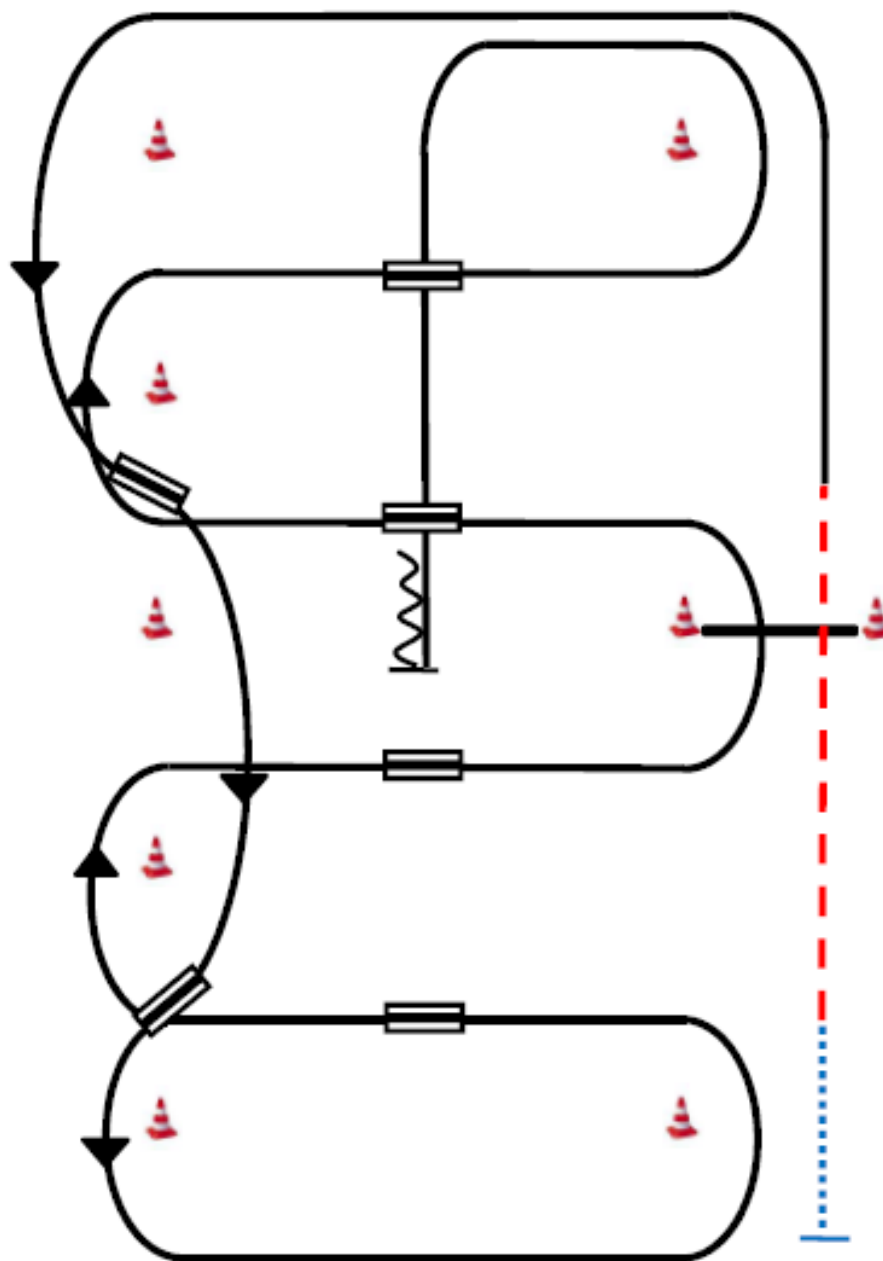
1. Im Schritt über die Brücke
2. Trab über die Stangen
3. Im Schritt, über die Stangen
4. Tür Öffnen, und durch reiten

Die Richterin grüßen und Lächeln.



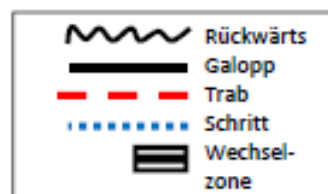
Western Riding LK LK 1/2 A/B all Ages

§7607 Western Riding-Pattern 6 (für junior Pferde)



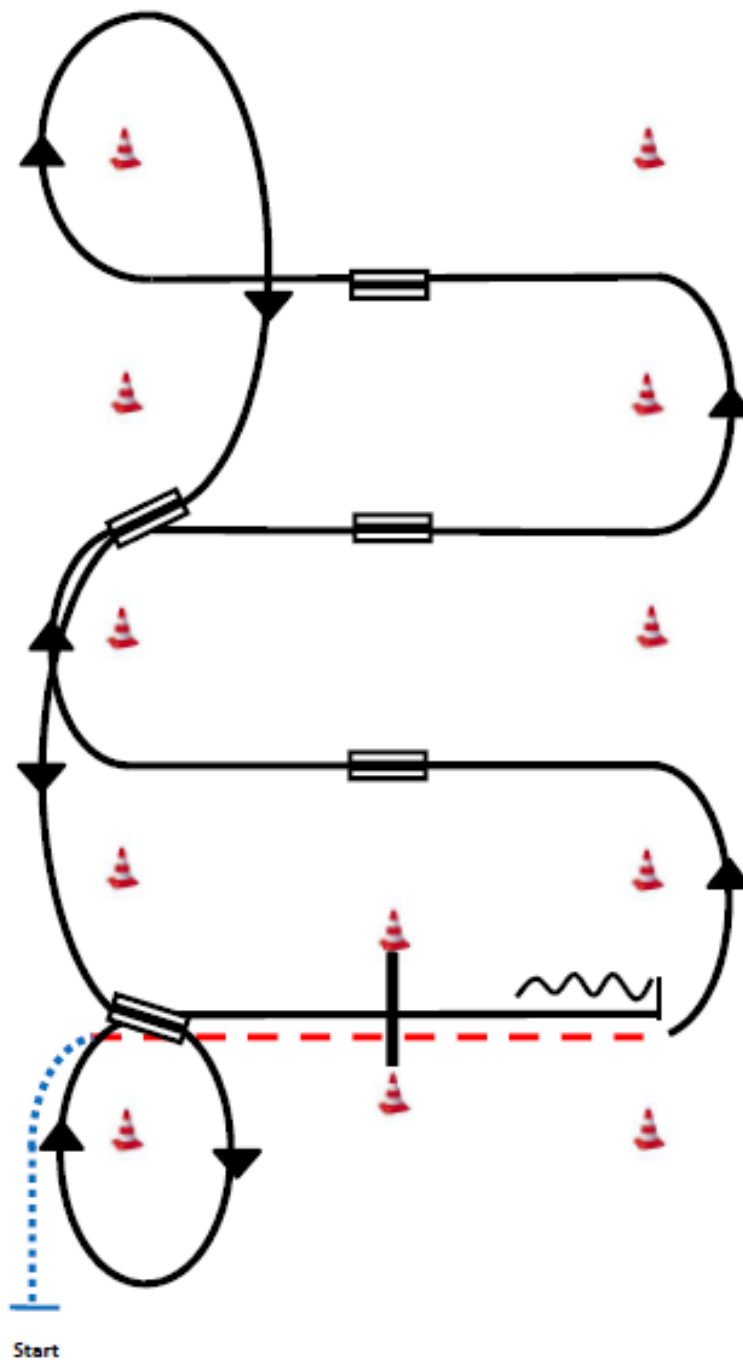
Start

- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) Galopp über die Stange.
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



Western Riding M LK 1/2 A/B all Ages

§ 7608 Western Riding-Pattern 7 (für junior Pferde)

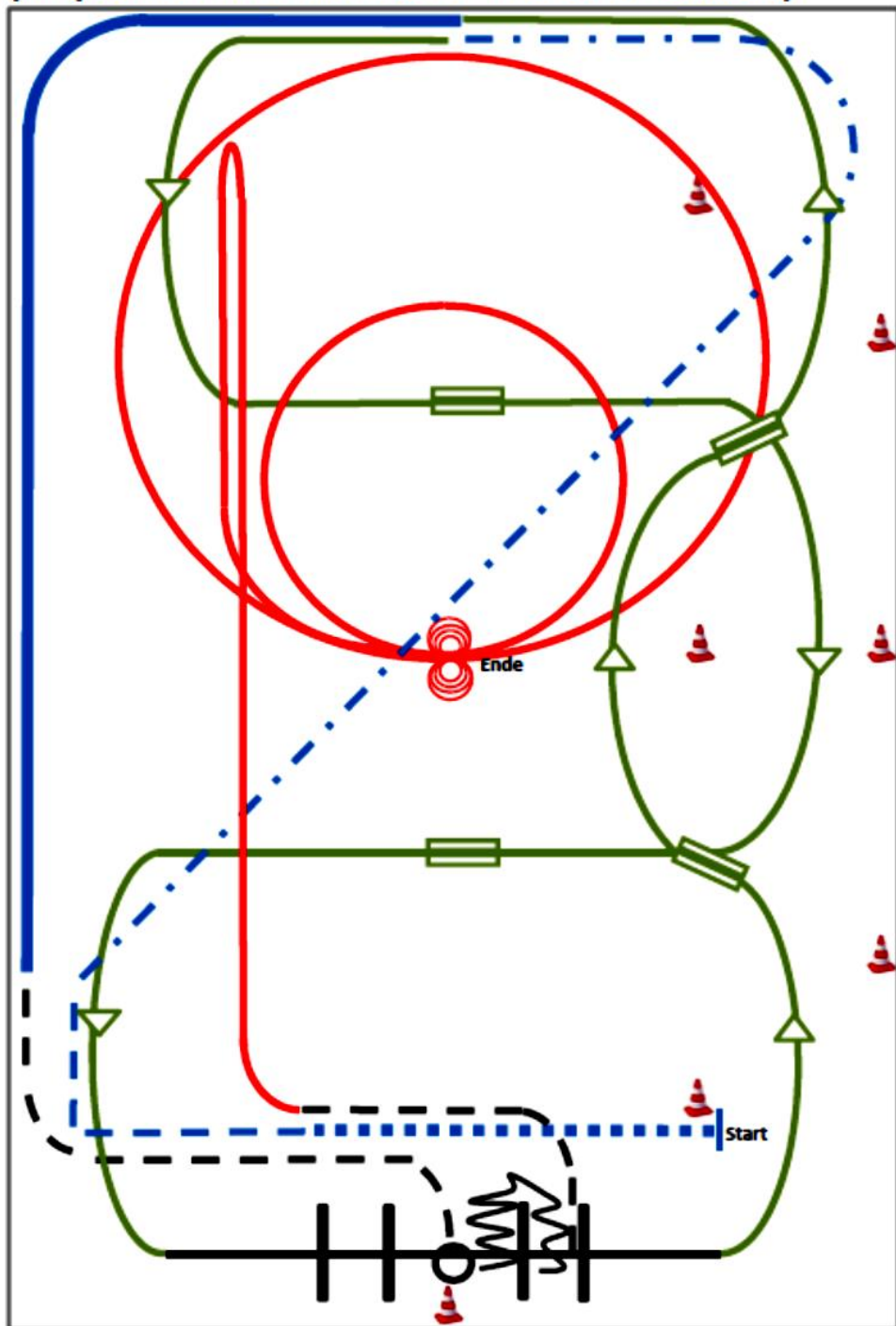


- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone

Superhorse LK 1/2 A/B

Pattern SUHO 2018 #1: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

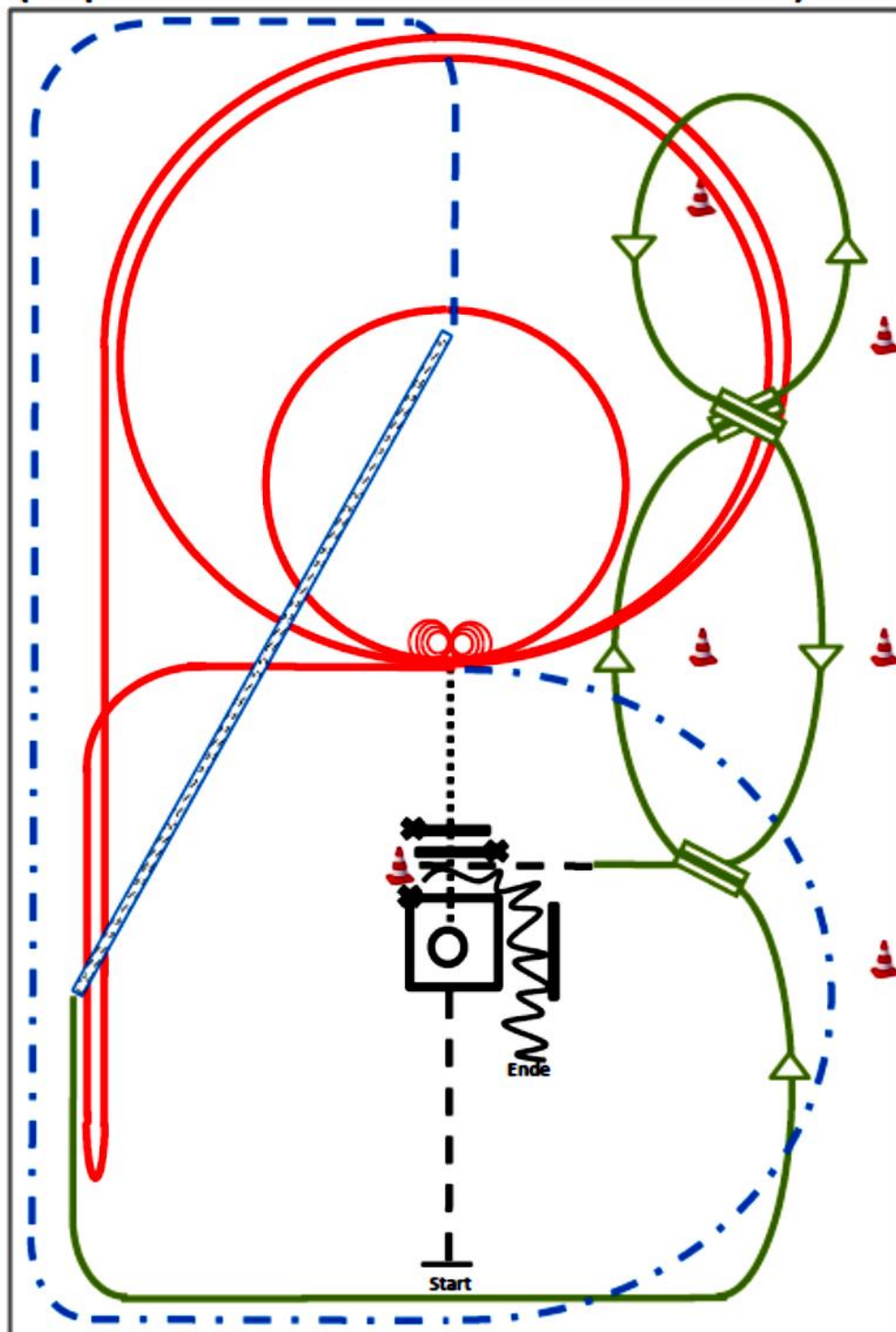


- 1) extended walk (RR)
- 2) trot, extended trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) lope over left lead (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) extended lope (RR)
- 8) jog, jog in, 360° turn either way (TH)
- 9) back up, jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1 groß und schnell, 2.klein und langsam (RN)
- 12) 4 spins links, 4 spins rechts (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Superhorse M LK 1/2 A/B

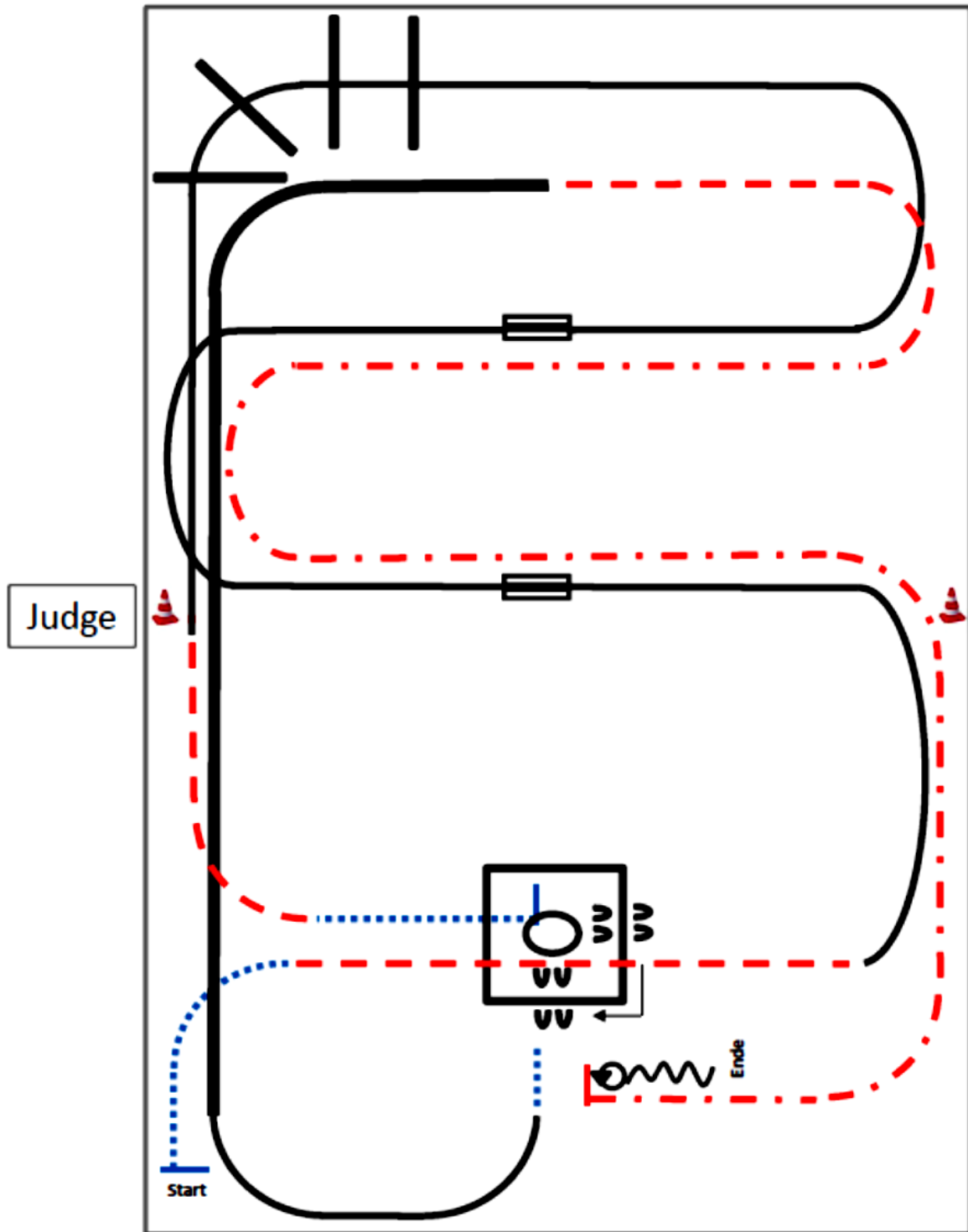
Pattern SUHO 2018 #2: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) jog, jog in, 360° turn either way (TH)
- 2) walk out and walk over (TH)
- 3) 4 spins links, 4 1/4 spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1 groß und schnell, 2.klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind.
6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback rechts, kein Verharren lope bis X. (RN).
- 6) extended trot (RR)
- 7) trot corners (RR)
- 8) two track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) jog in, backup (TH)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Young Star Challenge Pattern 1 (6j.)



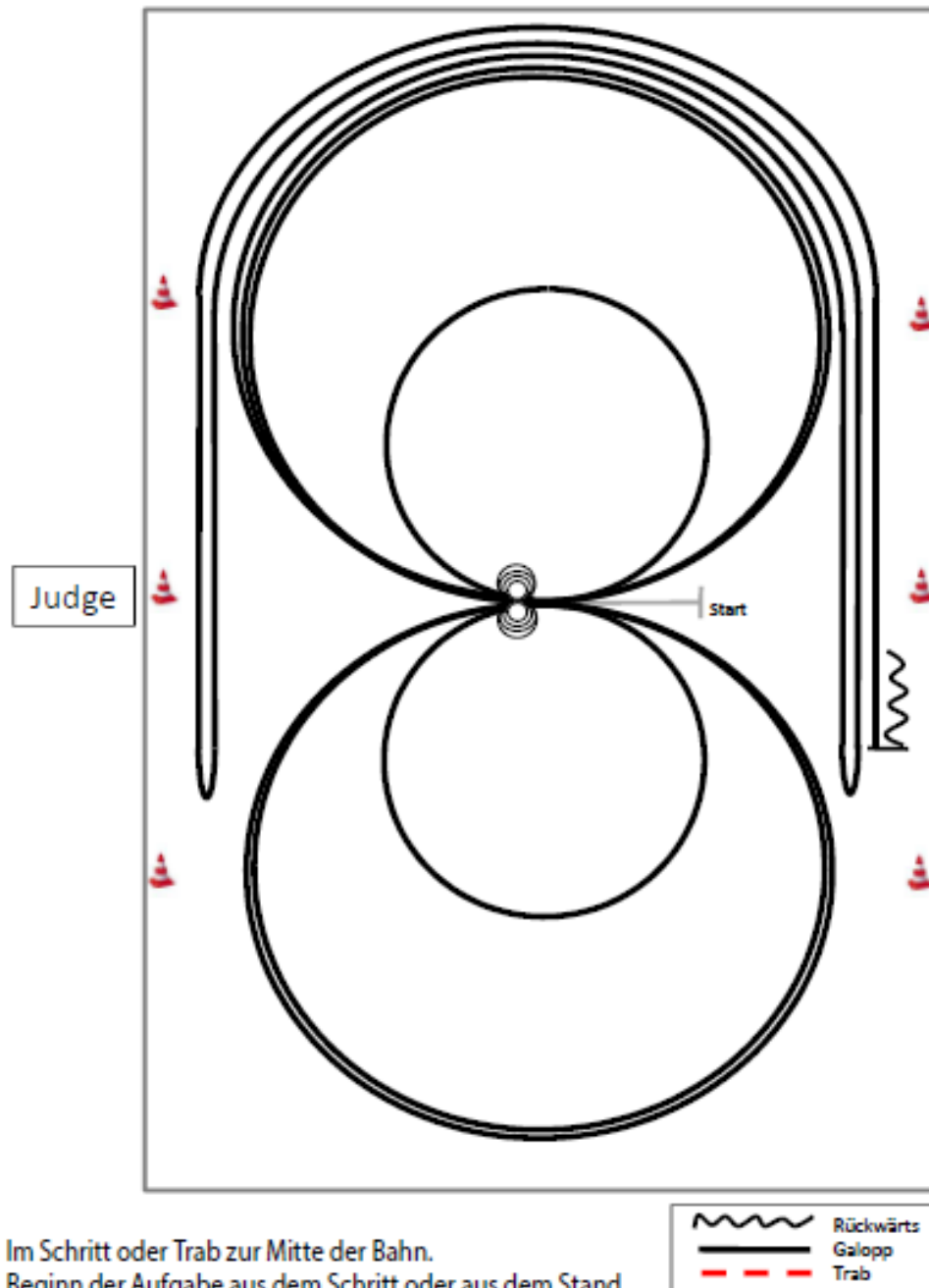
- 1) Walk, jog, jog over.
- 2) Lope left lead, 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 3) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) Lope over.
- 5) Jog, walk, Box 360° re.o.l.
- 6) Sidepass re., walk.
- 7) Lope right lead, extended lope entlang der langen Seite bis zur Mitte der kurzen Seite.
- 8) Trot, extended trot bis Höhe Mitte der kurzen Seite.
- 9) Stop, turn 360° each direction (either way 1st), Back up.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

	Rückwärts
	Galopp
	Galoppverstärkung
	Trab/Jog
	Extended
	Trot
	Schritt

Youngstars Reining (Achtung: Eintraben!!!)

§ 7832 Reining-Pattern 8

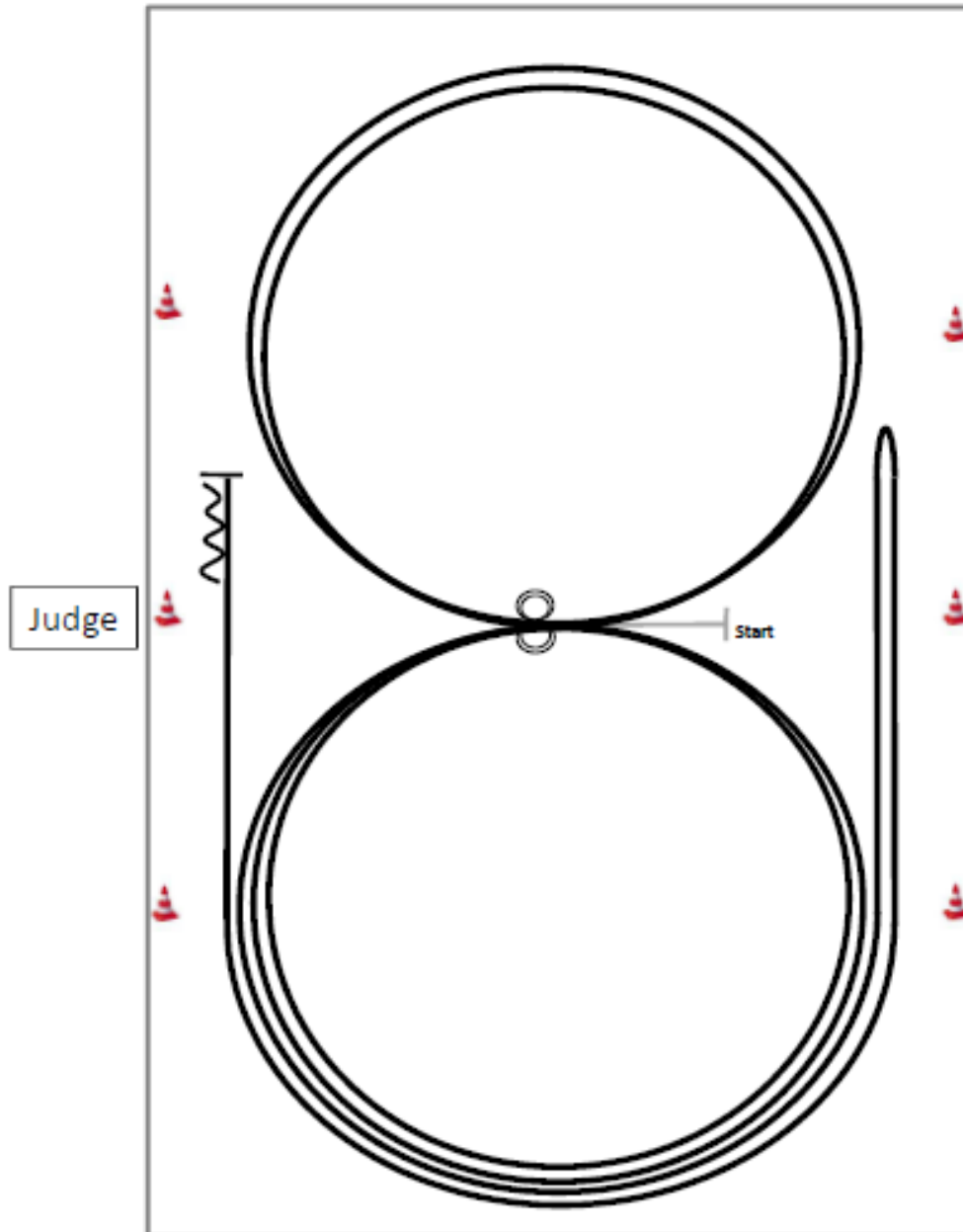


- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

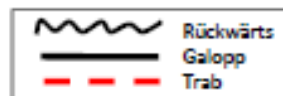
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 4A Reining

§ 7842 Reining-Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

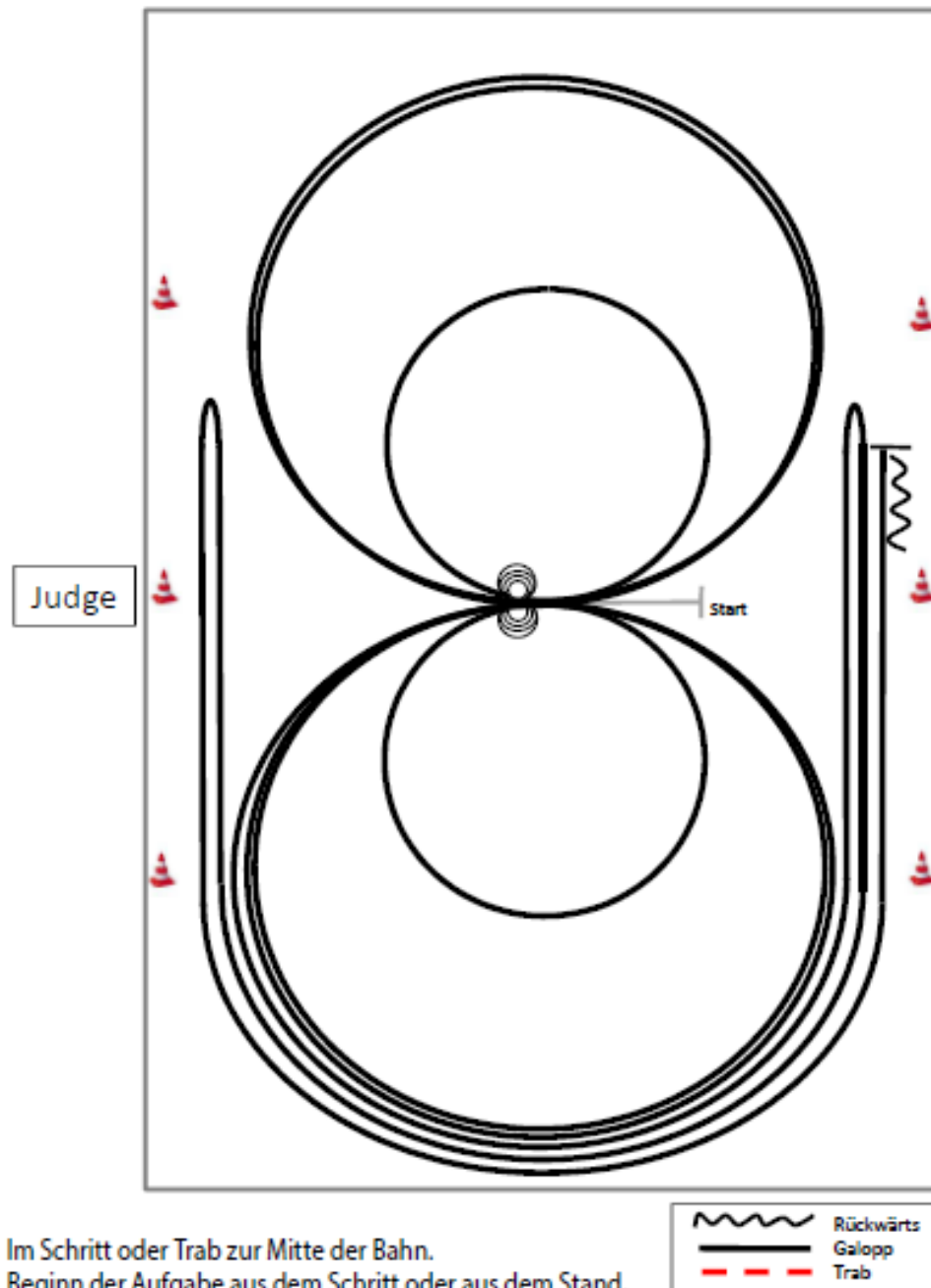


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 3 A/B

§ 7830 Reining-Pattern 6



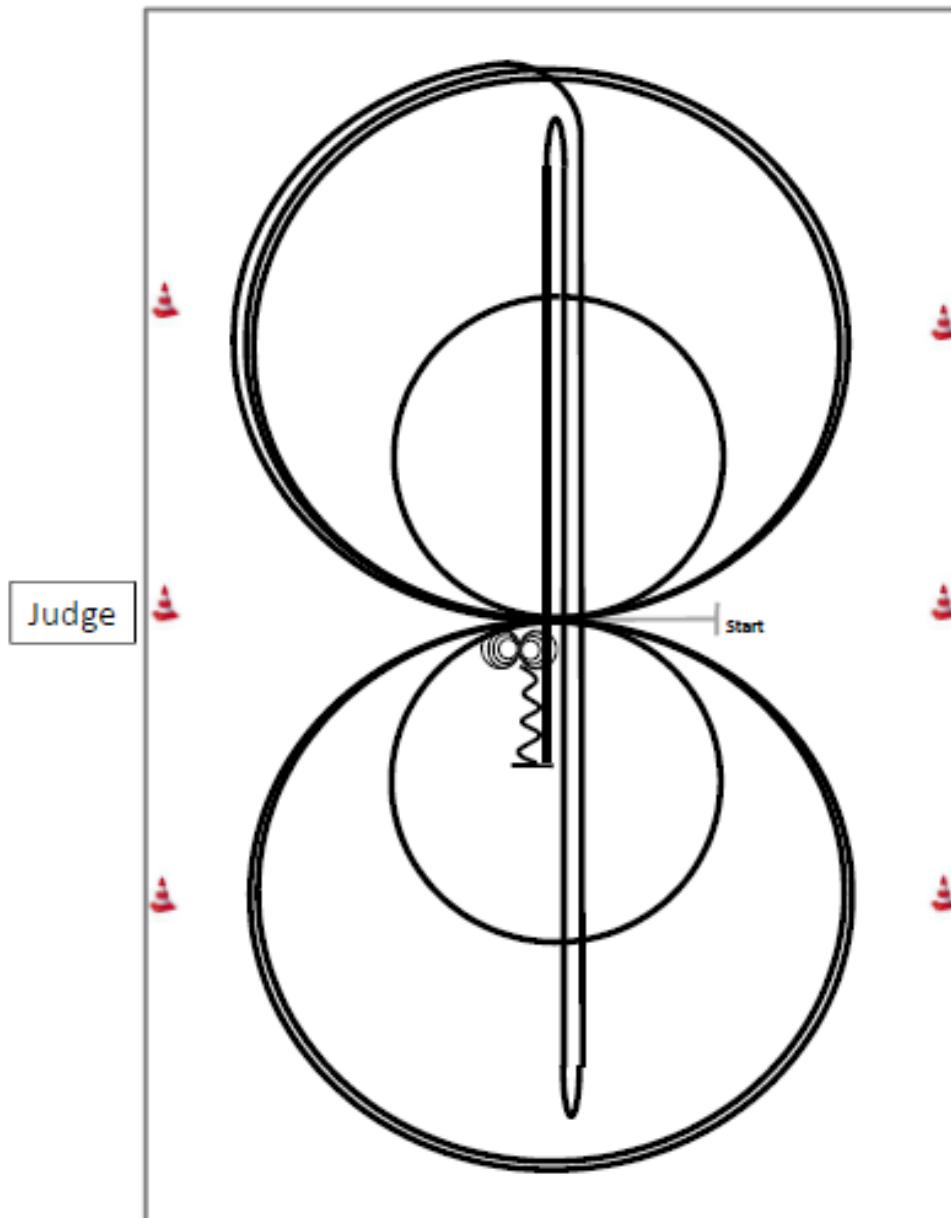
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.




Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 1/2 A/B sen/jun

§ 7826 Reining-Pattern 2



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

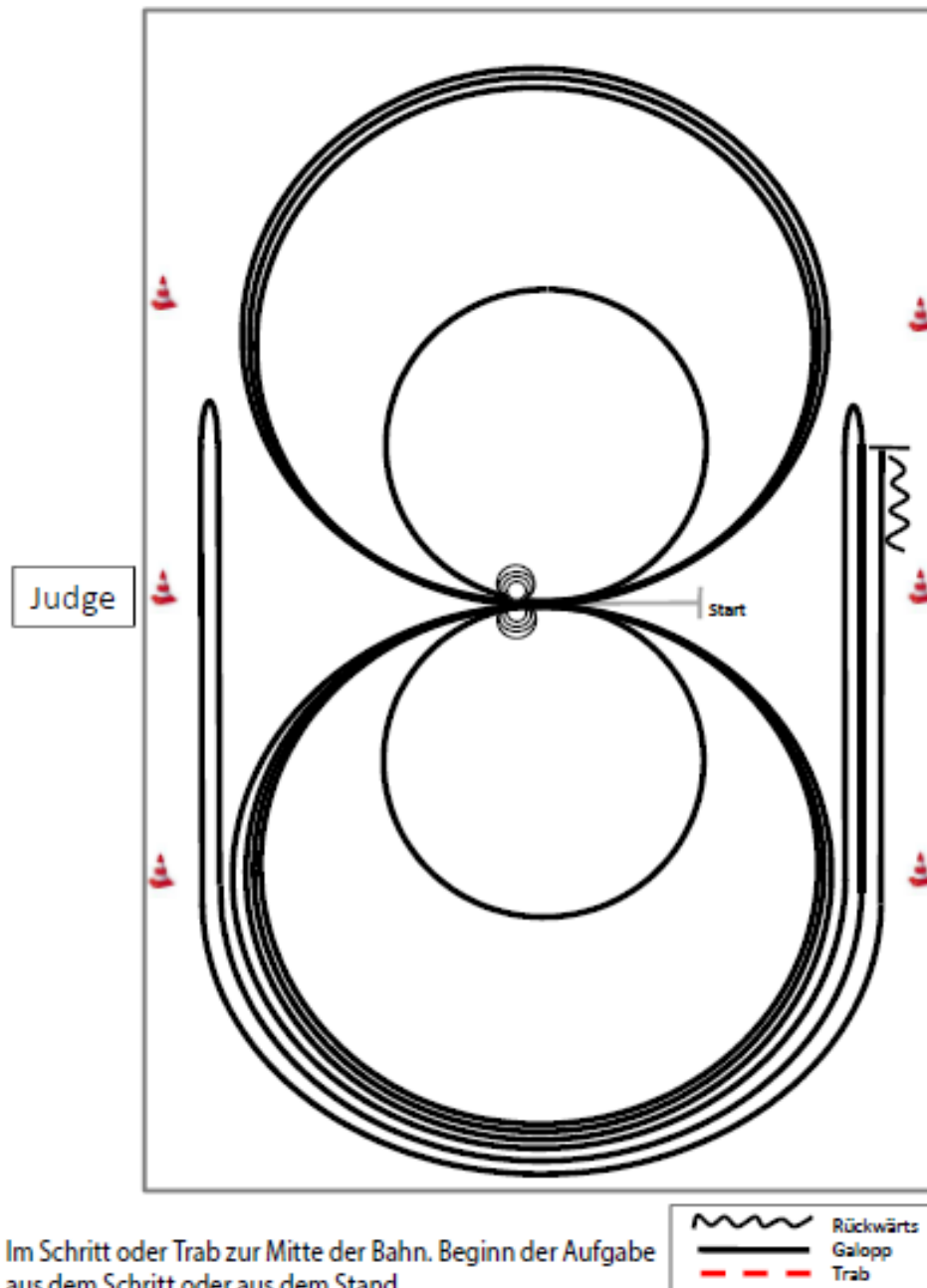
	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 4) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 5) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 6) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 7) 4 Spins **links**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining M LK 1/2 A/B

§7829 Reining-Pattern 5

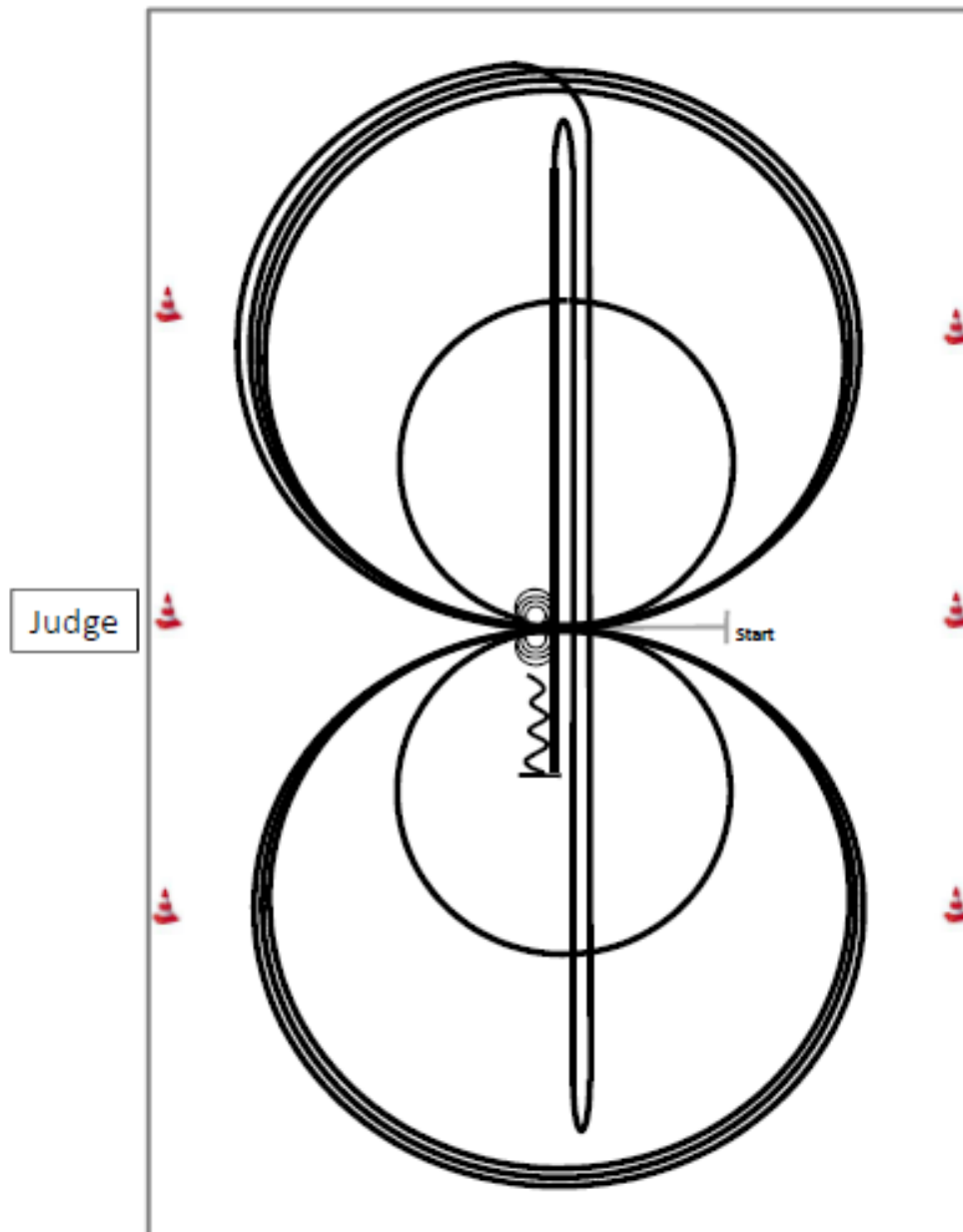


- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.




Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining M LK 1/2 jun.

§ 7828 Reining-Pattern 4



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

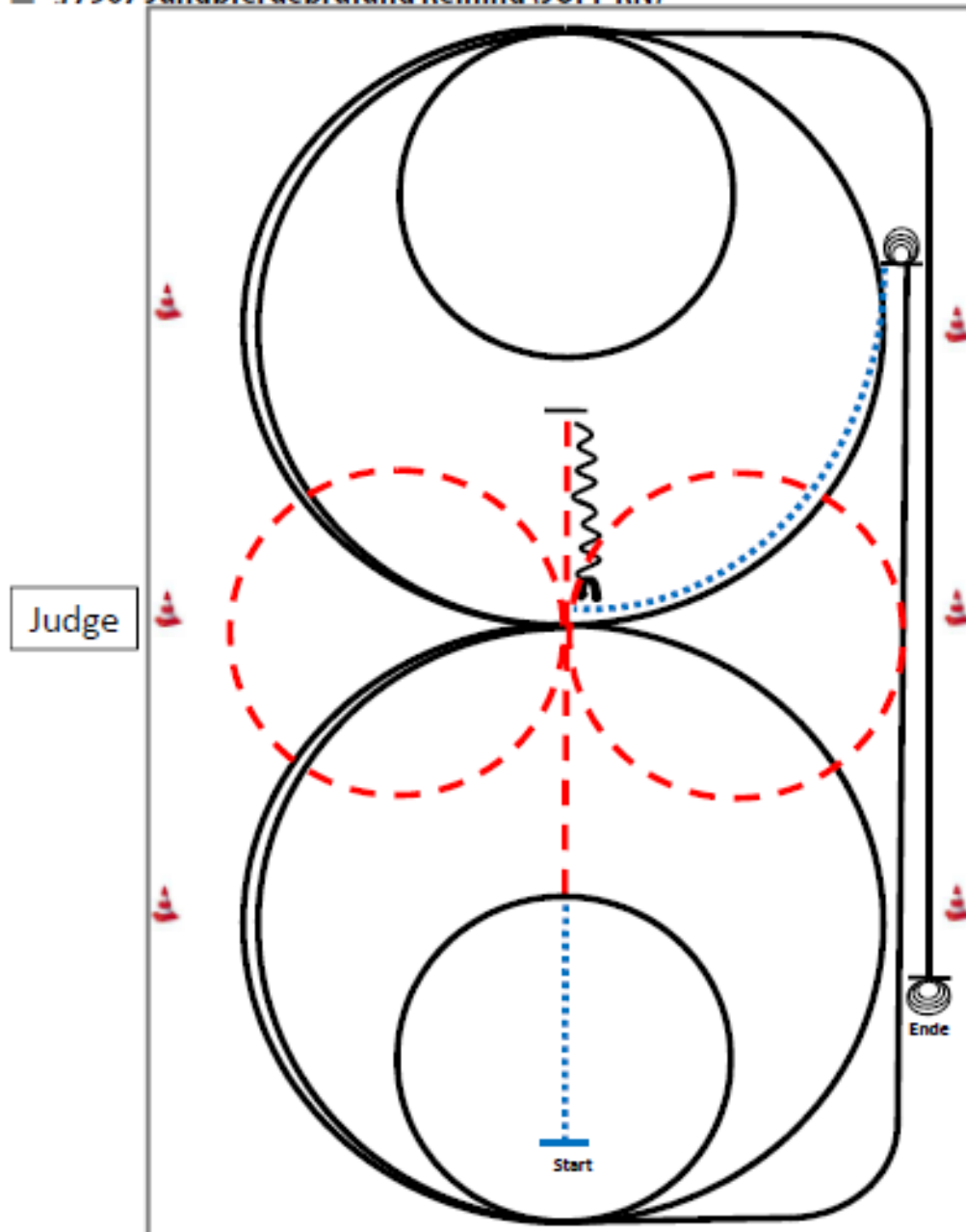
	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **links**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

JUPF Reining 4/5-jährig

■ § 7907 Junapferdeprüfung Reining (JUPF RN)



Jupf Reining Pattern 1 (4j./5j.)

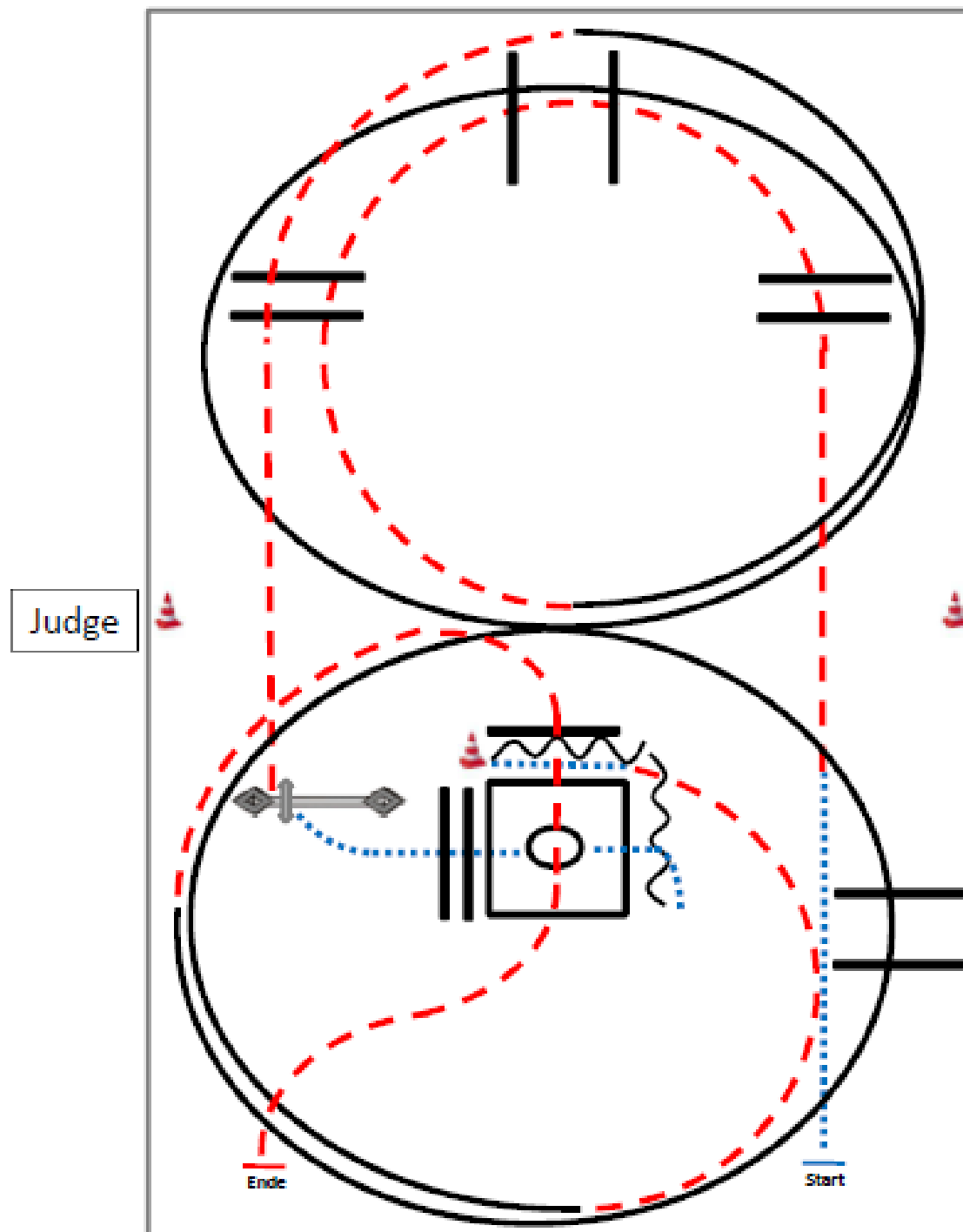


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab.
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, ¼ turn **links**.
- 3) 2½ Zirkel Galopp (**links**), 1½ groß, **2.klein** (alle gesamt gleichbleibendes Tempo).
- 4) Run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**.
- 5) 3½ Spins **links**, verharren.
- 6) Schritt bis X, 2½ Zirkel Galopp (**rechts**), 1½ groß, **2.klein** (alle gesamt gleichbleibendes Tempo).
- 7) Run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**.
- 8) 3½ Spins **rechts**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

JUPF Trail 5jährig

Jupf Trail Pattern 5 (5j.)

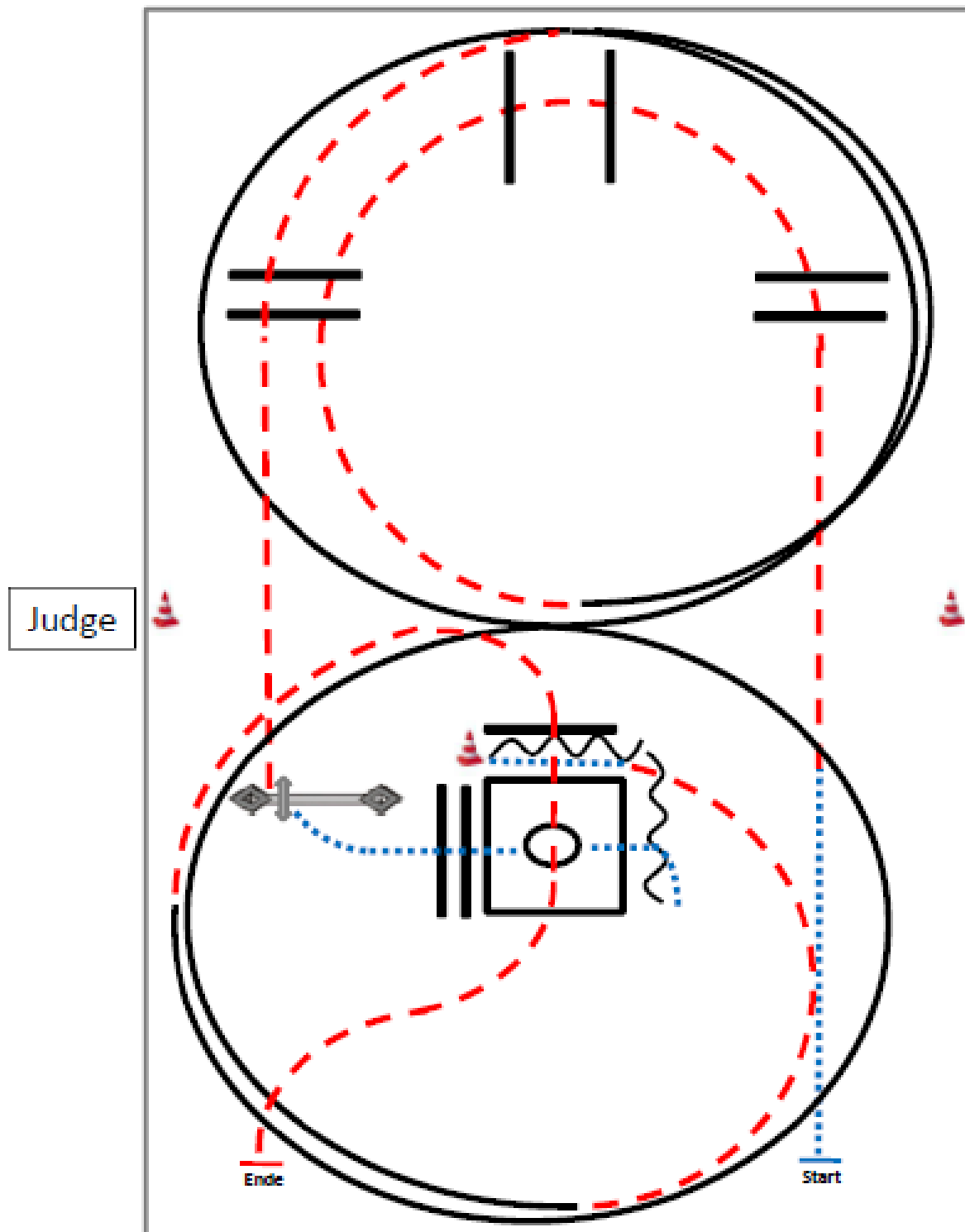


- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1m/2m/1m).
- 2) Linksgalopp inkl. Galoppstangen, 1½ Zirkel, Trabstangen.
- 3) Tor.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,6m), Box 360 re.o.li, Schritt.
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1m), Schritt, Trab ½ Zirkel.
- 6) Rechtsgalopp 1½ Zirkel inkl. Galoppstangen (Abstand: 2m), Trabstangen, anhalten.

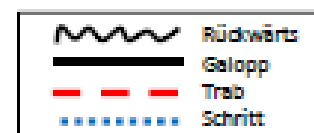
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

JUPF Trail 4jährig

Jupf Trail Pattern 4 (4j.)

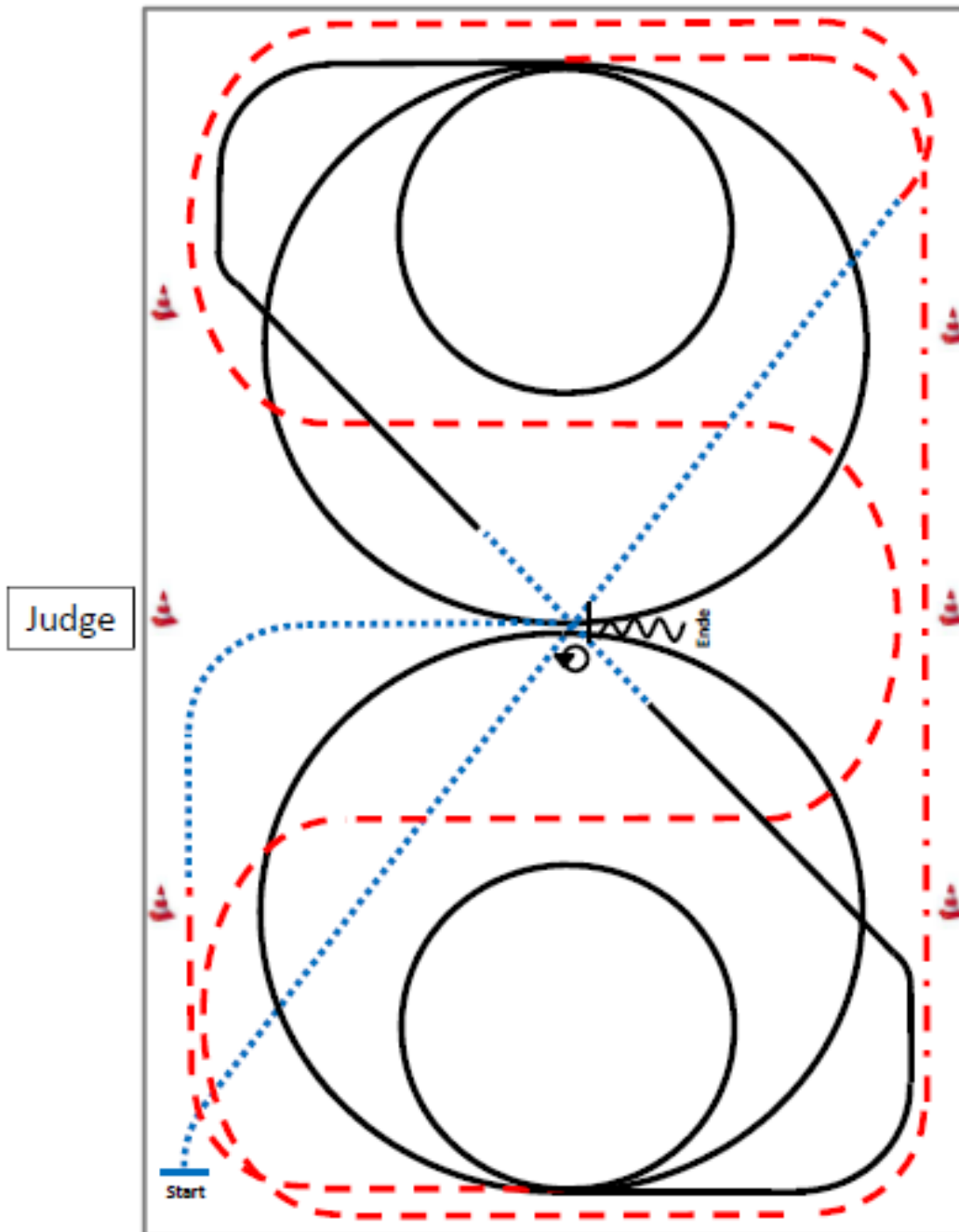


- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1m/2m/1m).
- 2) Linksgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Trabstangen.
- 3) Tor.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,6m), Box 360 re.o.li., Schritt.
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1m), Schritt, Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel.
- 6) Rechtsgalopp $1\frac{1}{4}$ Zirkel, Trabstangen, anhalten.



JUPF Basis 5jährig

Jupf Basis Pattern 4 (5j.)



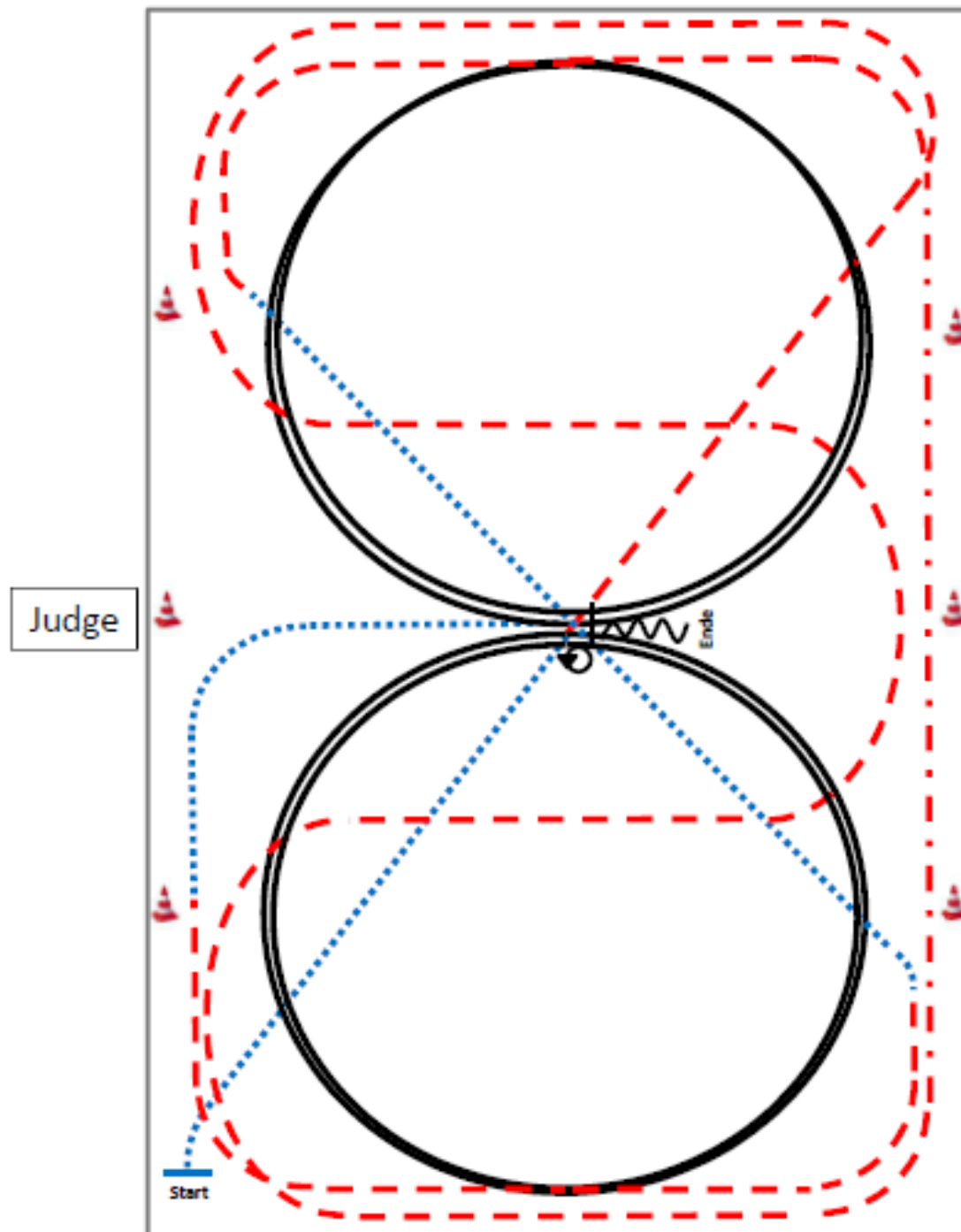
- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen.
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt).
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1.groß, 2.klein), ganze Bahn.
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdälängen).
- 5) 2 Zirkel Rechtsgalopp (1.groß, 2.klein).
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab, in Höhe des 1.Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten, HHW 540° li. oder re., eine Pferdälänge rückwärtsrichten





	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

JUPF Basis 4jährig

Jupf Basis Pattern 3 (4j.)

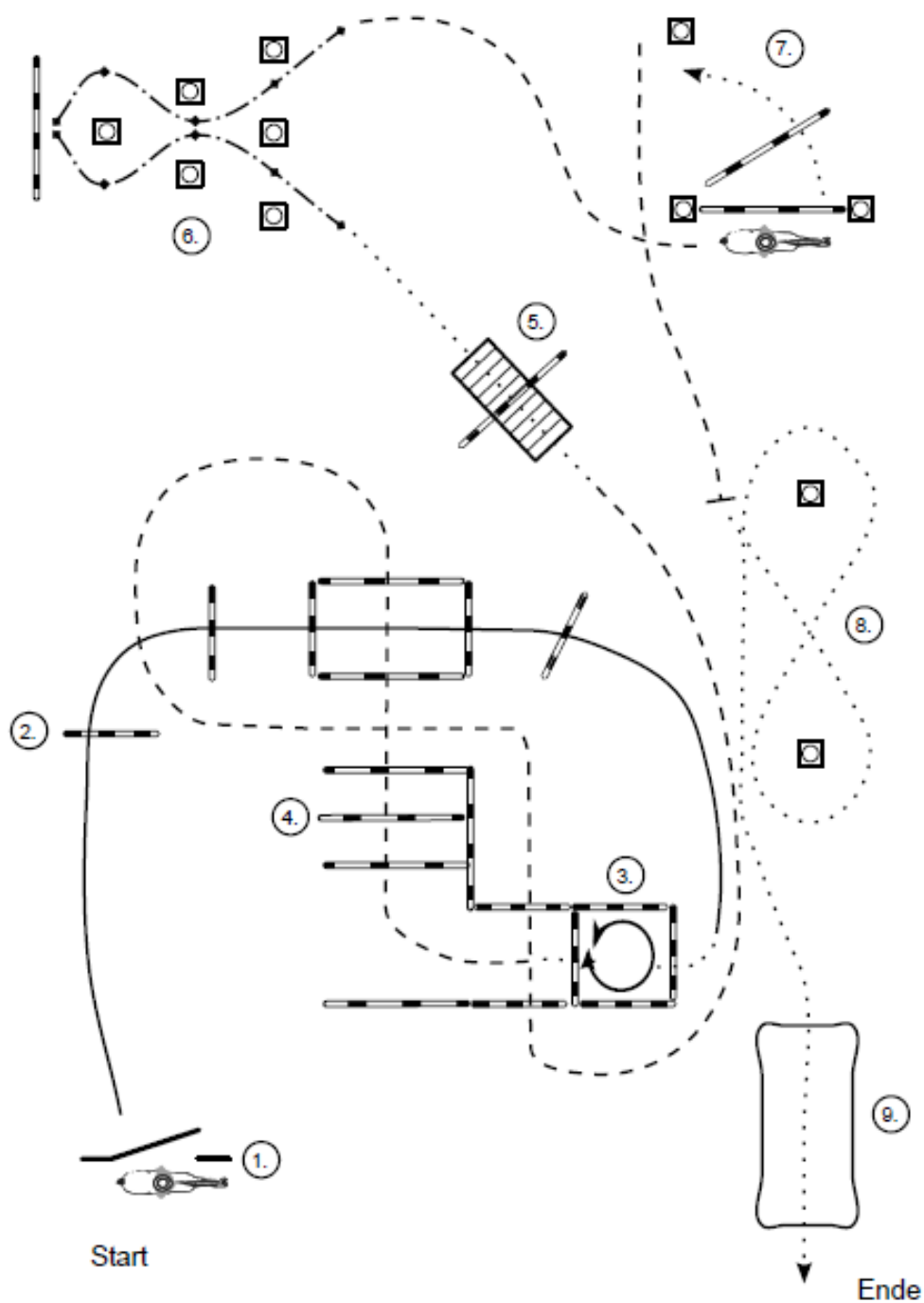


	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen.
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt).
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab.
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten, HHW 540° (li oder re) eine Pferdelänge rückwärtsrichten.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

40 Jahre EWU Trail

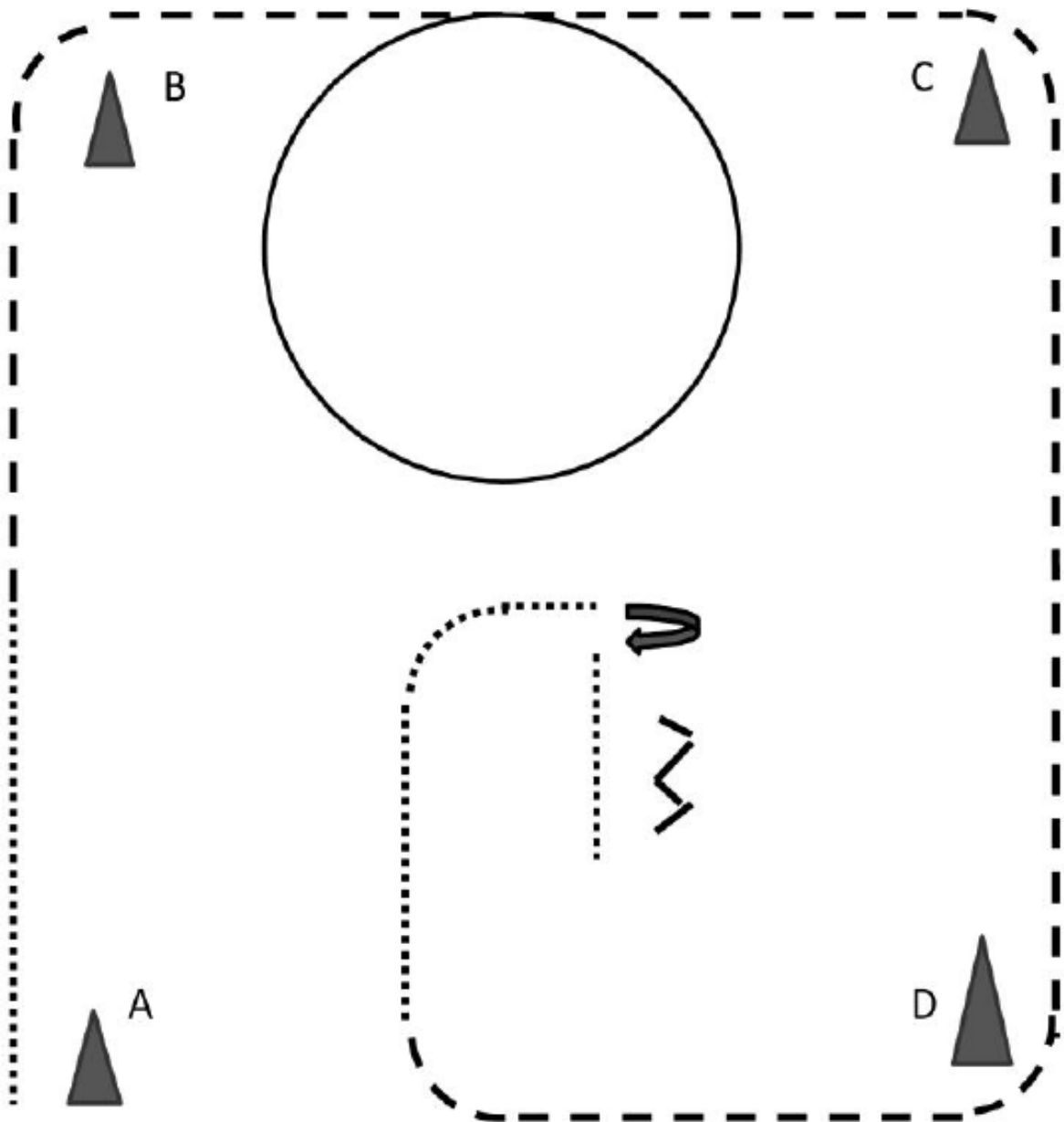


1. Tor (LH)
2. Lope Over (RL)
3. Walk in Box
360° Turn (R/L)
Walk out Box
4. Jog Over
5. Brücke mit Stange
6. Back Up (Schlüsselloch)
7. Seiltor (LH) mit 2 Stangen
8. Klappersack
9. Plane

LH = Left Hand
RH = Right Hand
LL = Left Lead
RL = Right Lead

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup

Horsemanship LK 5 A/B



1. Beginn bei A im Walk, auf halber Strecke zu B Übergang zum Jog.
2. Jog, zwischen B und C Zirkel rechts im Lope.
3. Jog um C und D, Übergang zum Walk.
4. Walk, Stopp, HHW 90° rechts.
5. Walk, Stopp, Back up, Bahn verlassen